



Ερώτηση

1

Ο Bastion είναι πολύ στεναχωρημένος επειδή η πανοπλία του έχει αρχίσει να σκουριάζει και δεν έχει αρκετά χρήματα για να την πάρει για συντήρηση σε κάποιον ειδικό. Τι θα κάνεις;

- A) Λες στον Bastion πως θα πρέπει να είναι πιο προσεκτικός με το που ξοδεύει τα χρήματά του. Αν δεν είχε αγοράσει όλα εκείνα τα βιβλία χθες, τώρα θα είχε αρκετά για να συντηρήσει την πανοπλία του.
- B) Προσπαθείς να θυμηθείς έναν εύκολο και πρακτικό τρόπο για να βοηθήσεις τον φίλο σου χωρίς να χρειαστεί να ξοδέψει χρήματα.

Ανατροφοδότηση

Α) Ο φίλος σου είναι ακόμα πιο λυπημένος μετά από αυτό που του είπες. Ήθελε πολύ να διαβάσει τα βιβλία που πήρε και γι' αυτό ξόδεψε τα τελευταία του λεφτά για να τα αγοράσει. Ίσως θα μπορούσες να βρεις έναν τρόπο να τον βοηθήσεις αντί να τον κάνεις να νιώθει άσχημα για τον εαυτό του. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Σκέψτηκες μια φοβερή ιδέα για να βοηθήσεις τον Bastion! Θυμάσαι πως όταν η μαμά σου ήθελε να αφαιρέσει τη σκουριά από κάτι τηγάνια, είχε χρησιμοποιήσει αλάτι και λεμόνι και αυτό αποδείχτηκε πολύ αποτελεσματικό! Έτσι, εφαρμόζετε το ίδιο κόλπο με την πανοπλία του Bastion και πλέον η πανοπλία του είναι και πάλι πεντακάθαρη και λαμπερή! Ο Bastion είναι κατενθουσιασμένος! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

2

Ο Lord Grim προσπαθεί να σας σταματήσει και σκέφτηκε ένα διαβολικό σχέδιο για να το πετύχει! Δημιούργησε μια ψεύτικη πινακίδα με οδηγίες προ ος το EnterWorld. Έπειτα, την τοποθέτησε δίπλα στην πραγματική πινακίδα με τέτοιο τρόπο ώστε να δείχνει προς την αντίθετη κατεύθυνση. Τώρα εσύ και οι φίλοι σου δεν ξέρετε ποιο δρόμο να ακολουθήσετε για να φτάσετε στο EnterWorld. Τι θα κάνετε;

- A) Δεν έχετε πολύ χρόνο κι έτσι διαλέγετε στην τύχη τον δρόμο που θα ακολουθήσετε και ελπίζετε ότι θα είναι αυτός που οδηγεί στο EnterWorld.
- B) Προσπαθείτε να σκεφτείτε έναν τρόπο για να βρείτε ποια είναι η αληθινή πινακίδα, αν και αυτό θα πάρει περισσότερο χρόνο.

Ανατροφοδότηση

Α) Συμφωνείτε να ρίξετε ένα νόμισμα για να αποφασίσετε ποιον δρόμο θα ακολουθήσετε. Παίρνετε λοιπόν τον δρόμο που δείχνει το νόμισμα και λίγες ώρες αργότερα καταλαβαίνετε πως αυτός ήταν ο λανθασμένος και τώρα θα πρέπει να γυρίσετε πίσω και να συνεχίσετε να περπατάτε προς τη σωστή κατεύθυνση. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Καλή επιλογή! Δε θέλετε να αφήσετε τίποτα στην τύχη σε μια τόσο δύσκολη κατάσταση. Ξαφνικά θυμάσαι ένα ντοκιμαντέρ που είχες δει για το πώς να μη χάνεσαι μέσα στο δάσος. Είχες δει πως οι αυθεντικές πινακίδες έχουν πάντα ένα χαρακτηριστικό έμβλημα στο πίσω μέρος τους για να ξεχωρίζουν από τις φεύγοντες! Με αυτό τον τρόπο βρίσκετε την αληθινή πινακίδα και συνεχίζετε να περπατάτε ανέμελοι χωρίς να ανησυχείτε αν ο δρόμος που ακολουθείτε είναι ο σωστός. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

3

Βρίσκεσαι στην παραλία με τη Lava και τον Bastion και παρακολουθείτε τον Waves να κάνει σερφ με τη σανίδα του, ενώ περιμένετε τον Icy να έρθει. Πάντα ήθελες να μάθεις να κάνεις σερφ και μάλιστα ο Waves προσφέρθηκε να σε διδάξει, όμως έχεις αμφιβολίες για το αν θα έπρεπε να το δοκιμάσεις, επειδή θεωρείς ότι είσαι πολύ αδέξιο άτομο. Τι θα κάνεις;

- A) Αποφασίζεις να το δοκιμάσεις. Αν δεν πιστέψεις εσύ στον εαυτό σου, ποιος άλλος θα το κάνει;
- B) Δε θέλεις να το δοκιμάσεις γιατί θεωρείς ότι δε θα τα καταφέρεις και θα γελοιοποιηθείς μπροστά στους φίλους σου.

Ανατροφοδότηση

A) Ο Waves υποσχέθηκε ότι θα σε προσέχει και θα σε βοηθήσει αν κινδυνεύσεις. Επίσης σου έδωσε πολύ καλές οδηγίες για το πώς να κάνεις σερφ. Τελικά αποδεικνύεται ότι έχεις ταλέντο στο σερφ! Μπράβο, βρήκες καινούργια αγαπημένη ασχολία! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**

B) Οι φίλοι σου αποφάσισαν να κάνουν σερφ μαζί με τον Waves μέχρι να έρθει ο Icy και διασκέδασαν πάρα πολύ. Εσύ καθόσουν στην άμμο εκείνη την ώρα κι ένας σκορπιός σε τσίμπησε στο μεγάλο δάκτυλο του ποδιού σου! Πώς θα μπορέσεις να περπατήσεις μέχρι το EnterWorld τώρα; **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

4

Περπατάς για μέρες με τους φίλους σου στην έρημο και πλέον νιώθεις ότι είσαι το μοναδικό άτομο της ομάδας που έχει τη δύναμη να συνεχίσει. Όλοι οι άλλοι φαίνονται εξαντλημένοι και συνεχώς παραπονιούνται, ενώ δε βοηθούν αρκετά στο μαγείρεμα, το καθάρισμα και στις άλλες δουλειές. Τι θα κάνεις για να τους ανεβάσεις το ηθικό;

- A) Τους μαλώνεις που δε βοηθάνε και που δεν έχουν τόσο ενθουσιασμό και τόση όρεξη όσο εσύ. Ας μην ξεχνάνε ότι έχετε μια πολύ σημαντική αποστολή να φέρετε εις πέρας!
- B) Τους ευχαριστείς που είναι ακόμα εκεί μαζί σου, παρόλη την κούρασή τους, και τους διαβεβαιώνεις ότι ξέρεις ότι έχουν πολλές ικανότητες οι οποίες θα φανούν χρήσιμες σε όλους σας.

Ανατροφοδότηση

A) Ο Bastion και ο Waves απογοητεύονται όταν ακούν ότι θεωρείς ότι έχουν χάσει την όρεξη και το κίνητρό τους και αποφασίζουν να μη σε ακολουθήσουν στο EnterWorld, εφόσον πιστεύουν ότι δεν μπορούν να σε βοηθήσουν με κάποιο τρόπο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Οι φίλοι σου είναι ευγνώμονες και χαρούμενοι που εκτιμάς το ότι είναι εκεί μαζί σου και αποφασίζουν να κάνουν ότι μπορούν για να σε βοηθήσουν. Ο Bastion στήνει τις τέντες, η Sandy στρώνει τα κρεβάτια, η Lava μαγειρεύει, ο Icy φέρνει νερό, η Greeny στρώνει το τραπέζι και ο Waves πλένει τα πιάτα. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

5

Περπατάς κοντά στο ηφαίστειο, όταν ακούς τον Bastion να φωνάζει «βοήθεια!». Η φωνή του ακούγεται πνιχτή, γι' αυτό δεν είναι ξεκάθαρο από πού ακριβώς έρχεται. Προσπαθείς να ακολουθήσεις τον ήχο και καταλήγεις στο εσωτερικό μιας σπηλιάς. Προχωράς, πηγαίνοντας όλο και πιο βαθιά μέσα στη σπηλιά. Αρχίζεις να ανησυχείς ότι ακόμη κι αν βρεις τον Bastion, δε θα καταφέρετε να βρείτε πώς θα γυρίσετε πίσω. Τι θα κάνεις;

- A) Σταματάς να προχωράς, μένεις στο ίδιο σημείο και αρχίζεις να παίρνεις βαθιές αναπνοές, ελπίζοντας ότι αυτό θα σε βοηθήσει να σκεφτείς πιο καθαρά.
- B) Τρέχεις προς τα πίσω, προς την είσοδο της σπηλιάς, για να φέρεις βοήθεια. Θα είναι πιο δύσκολο να χαθείτε αν είστε περισσότερα άτομα μαζί!

Ανατροφοδότηση

Α) Λίγο αργότερα, ηρεμείς και αρχίζεις να σκέφτεσαι πιο καθαρά. Στο μυαλό σου έρχεται κάτι από την ελληνική μυθολογία που έχεις μάθει στο σχολείο: ο μύθος του Θησέα και του Μινώταυρου. Εμπνέεσαι και αποφασίζεις να χρησιμοποιήσεις το σχοινί που κουβαλάς μαζί σου όπως ο Θησέας χρησιμοποίησε το νήμα που του είχε δώσει η Αριάδνη για να βρει τον σωστό δρόμο για να βγει από τον λαβύρινθο. Κατευθύνεσαι προς το σημείο από όπου ακούγεται η φωνή του Bastion και καταφέρνεις να τον βρεις. Χρησιμοποιώντας το σκοινί, καταφέρνετε να βγείτε από τη σπηλιά με ασφάλεια. **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**

Β) Βγαίνεις από τη σπηλιά και κοιτάς γύρω σου για να βρεις τους υπόλοιπους, οι οποίοι έχουν βγει να φάξουν για μανιτάρια. Μία ώρα αργότερα καταφέρνεις να βρεις τον Waves και πηγαίνετε μαζί να φάξετε για τον Bastion. Τον βρίσκετε, όμως ο κακόμοιρος ο Bastion ήταν μόνος του στη σπηλιά για τόση ώρα! **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

6

Βρίσκεστε στην έρημο. Περπατάτε εδώ και πάρα πολλές ώρες, αλλά τώρα που έχει νυχτώσει πρέπει να σταματήσετε. Πεινάς πολύ και ανυπομονείς να φας τη σούπα με φακές που από το πρωί σκέψτεσαι ότι θες να φτιάξεις. Η Sandy συνεχώς μιλάει για τη σούπα με φακές που φτιάχνει η γιαγιά της, όμως έχει χάσει το χαρτάκι στο οποίο είχε σημειώσει τη συνταγή. Τι θα κάνεις;

- A) Αποφασίζεις να αυτοσχεδιάσεις και να φτιάξεις τη σούπα σύμφωνα με την περιγραφή της Sandy. Είναι καλό να δοκιμάζεις και νούργια πράγματα!
- B) Πηγαίνεις με τη Sandy να ψάξετε για τη γιαγιά της για να σας δώσει ξανά τη συνταγή. Δεν σας παίρνει να σπαταλήσετε τις προμήθειές σας!

Ανατροφοδότηση

Α) Φτιάχνεις τη σούπα βάζοντας όλη σου την φαντασία και λαμβάνοντας υπόψη την περιγραφή της Sandy. Τελικά βγαίνει λίγο καυτερή, όμως κατά τα άλλα είναι πολύ νόστιμη! Την επόμενη φορά θα ξέρεις πόσο πιπέρι να βάλεις! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Περιπλανιέσαι στην έρημο με τη Sandy, προσπαθώντας να βρείτε τη γιαγιά της, όταν ξαφνικά βλέπετε μπροστά σας τον Lord Grim, ο οποίος ψάχνει το κατοικίδιό του την Ταραντούλα! Αμέσως κρύβεστε πίσω από κάτι θάμνους και περιμένετε να φύγει ο Lord Grim! Λίγες ώρες αργότερα, σταματάτε να φάχνετε γιατί είστε πολύ πεινασμένοι και πηγαίνετε πίσω να φτιάξετε τη σούπα χωρίς συνταγή! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

7

Ο Icy είναι πολύ αγχωμένος γιατί αύριο έχει την εξέτασή του στη γλώσσα των Εσκιμώων. Κάνει μαθήματα εδώ και 3 χρόνια, όμως ακόμα δεν νιώθει σίγουρος για το λεξιλόγιό του. Τι θα κάνεις για να τον βοηθήσεις;

- A) Του λες να πάει για ύπνο και να προσπαθήσει να κάνει ό,τι μπορεί αύριο. Τώρα είναι πολύ αργά για να καθίσει να διαβάσει.
- B) Προσφέρεσαι να τον βοηθήσεις να κάνει επανάληψη το λεξιλόγιό του, παρόλο που δεν μιλάς τη γλώσσα των Εσκιμώων.

Ανατροφοδότηση

A) Ο Icy προσπαθεί να κοιμηθεί, όμως είναι πολύ αγχωμένος και μένει ξύπνιος όλο το βράδυ. Κατά συνέπεια, το επόμενο πρωί είναι πολύ κουρασμένος και δεν μπορεί να συγκεντρωθεί κατά τη διάρκεια της εξέτασης. Δυστυχώς δεν τα πηγαίνει πολύ καλά. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Κάθεσαι με τον Icy και διαβάζεις δυνατά λίστες με λέξεις στη γλώσσα των Εσκιμώων για να σου πει τη μετάφρασή τους. Αυτό τον βοηθά να ηρεμήσει και να κοιμηθεί σαν πουλάκι! Το επόμενο πρωί είναι έτοιμος και γεμάτος αυτοπεποίθηση για την εξέτασή του! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

8

Είσαι στο ηφαίστειο και συνειδητοποιείς ότι σας παίρνει πολύ περισσότερο χρόνο να φτάσετε στο EnterWorld απ' ό,τι είχατε υπολογίσει. Κάνεις μια ομαδική συνάντηση με τους υπόλοιπους για να δείτε πώς μπορείτε να βελτιώσετε το ρυθμό σας για να φτάσετε όσο το δυνατό γρηγορότερα στο EnterWorld. Ακούγονται διάφορες απόψεις.

- A) Εσύ συμφωνείς με τη Lava που προτείνει να κάνετε 6000 βήματα ανά ώρα και να περπατάτε 5 ώρες σύνολο κάθε μέρα.
- B) Εσύ συμφωνείς με τον Waves που προτείνει να έχετε πιο ελεύθερο πρόγραμμα, γιατί δεν έχετε κάθε μέρα την ίδια όρεξη για περπάτημα.

Ανατροφοδότηση

Α) Πείθονται κι οι άλλοι να ακολουθήσουν την πρόταση της Lava, κι έτσι τις επόμενες μέρες ακολουθείτε πιστά το πρόγραμμα και διανύετε πολύ μεγαλύτερη απόσταση απ' ό,τι προηγουμένως. Σίγουρα έχετε αφήσει μακριά πίσω σας τον Lord Grim και το κατοικίδιό του την Ταραντούλα!

Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!

Β) Ακολουθείτε την εισήγηση του Waves κι έτσι τις επόμενες τρεις μέρες περπατάτε μόνο όταν όλοι έχετε διάθεση για περπάτημα και όταν όλοι νιώθετε ξεκούραστοι. Δυστυχώς δεν καταφέρνετε να διανύσετε μεγάλη απόσταση και ήδη βλέπετε τον Lord Grim και την Ταραντούλα να πλησιάζουν!

Πήγαινε 2 βήματα πίσω.



Ερώτηση

9

Είναι βράδυ, βρίσκεστε στην έρημο και κάθεστε γύρω από τη φωτιά και συζητάτε. Η Greeny προτείνει να παίξετε ένα παιχνίδι για να δέσετε ως ομάδα αλλά και για να αναπτερωθεί το ηθικό σας. Το χρειάζεστε γιατί είστε όλοι πολύ κουρασμένοι από το ταξίδι και τα συνεχή εμπόδια που εμφανίζονται μπροστά σας. Ποιο παιχνίδι προτείνεις να παίξετε;

- A) Προτείνεις να πει ο καθένας σας τι τον ενοχλεί στους άλλους για να το βελτιώσει.
- B) Προτείνεις να πείτε με τη σειρά μια θετική λέξη ο ένας για τον άλλον.

Ανατροφοδότηση

Α) Αρχίζετε να κάνετε παράπονα ο ένας στον άλλο και καταλήγετε να τσακώνεστε. Ο Bastion μάλιστα αποφασίζει να φύγει από την ομάδα γιατί όλοι του είπατε ότι είναι οξύθυμος, ενώ η Sandy κλαίει σε μια γωνιά γιατί η Greeny της είπε ότι δεν ξέρει να μαγειρεύει καλά. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Όλοι επαινείτε τον Waves για την ηρεμία του, την Greeny για την εφευρετικότητά της, τον Bastion για το θάρρος του, τη Sandy για την προσαρμοστικότητά της, τη Lava για τη μαχητικότητά της και τον Icy για την ψυχραιμία του. Εσένα σε επαινούν για την ομαδικότητά σου. Όλοι πηγαίνετε για ύπνο χαρούμενοι! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

10

Βρίσκεσαι με την Greeny και τον Bastion σε ένα παραθαλάσσιο χωριό και περιμένετε στην ουρά για να πάρετε το πλοιαράκι για να περάσετε στην απέναντι όχθη. Εκεί θα συναντήσετε τον Waves και τη Sandy για να πάτε μαζί σε ένα κατάστημα από όπου θα αγοράσετε προμήθειες για το ταξίδι. Το πλοιαράκι έχει ήδη αργήσει μισή ώρα και απ' ότι φαίνεται δε θα καταφέρετε να ανεβείτε σε αυτήν όταν έρθει, γιατί η ουρά είναι μεγάλη. Τι θα κάνεις;

- A) Αρχίζεις να αγχώνεσαι ότι δεν θα προλάβετε να φτάσετε πιριν κλείσει το κατάστημα. Πηγαίνεις και κάνεις παράπονο στον υπεύθυνο των εισιτηρίων για την καθυστέρηση.
- B) Προσπαθείς να κρατήσεις την ψυχραιμία σου βάζοντας τα ακουστικά σου και ακούγοντας μουσική.

Ανατροφοδότηση

A) Καταλήγεις να τσακώνεσαι με τον υπεύθυνο των εισιτηρίων, ο οποίος όταν τελικά έρχεται το επόμενο πλοιαράκι σε χρεώνει διπλό εισιτήριο εξαιτίας της αναστάτωσης που δημιούργησες. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Η μουσική σε βοηθάει να σκεφτείς θετικά και καθαρά και θυμάσαι ότι εκεί γύρω είναι οι φίλοι σας τα δελφίνια, ο Blue και η Grey. Τους καλείς με το ειδικό σφύριγμα και έρχονται αμέσως! Ανεβαίνετε στη ράχη τους και περνάτε απέναντι χωρίς ταλαιπωρία. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

11

Βρίσκεσαι στο δάσος με την Greeny και ακούς μια γάτα να νιαουρίζει λυπημένα. Κοιτάς προς τα πάνω και βλέπεις μια γκρι γάτα να κάθεται σε ένα από τα κλαδιά στην κορυφή ενός πανύψηλου δέντρου. Θες να την βοηθήσεις με κάποιο τρόπο. Τι θα κάνεις;

- A) Αποφασίζεις να ανέβεις πάνω στην Greeny και στη συνέχεια να σκαρφαλώσεις πάνω στο δέντρο για να μπορέσεις να αρπάξεις τη γάτα και να την κατεβάσεις κάτω με ασφάλεια.
- B) Αποφασίζεις να δώσεις στη γάτα λίγο χώρο και χρόνο, αφού φαίνεται πολύ αναστατωμένη. Επιπλέον, αφήνεις ένα ψάρι στο έδαφος δίπλα στον κορμό του δέντρου, ελπίζοντας ότι όταν η γάτα το μυρίσει, θα κατέβει από το δέντρο από μόνη της.

Ανατροφοδότηση

A) Μόλις ανεβαίνεις πάνω στην Greeny, ένα από τα κλαδιά της σπάει! Το αποτέλεσμα; Εσύ πέφτεις στο έδαφος, η Greeny πονάει κι η γάτα αναστατώνεται περισσότερο και ανεβαίνει ακόμα πιο ψηλά! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Η γάτα μένει για λίγο σκευτική, μυρίζει το ψάρι και σιγά σιγά κατεβαίνει από το δέντρο. Μπράβο! Τώρα είστε και οι δύο ασφαλείς στη γη! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

12

Είστε στο δάσος όταν ξαφνικά περνάτε από μια καμένη περιοχή. Δυστυχώς δεν υπάρχει ούτε ένα δέντρο, ούτε ένα λουλούδι.

A) Θυμάσαι ότι στο σχολείο μάθατε πολλά πράγματα για τα δέντρα: τα μέρη ενός δέντρου, τη μεταφορά του νερού και τη φωτοσύνθεση.

B) Λυπάσαι για αυτό που βλέπεις, ευτυχώς όμως το υπόλοιπο δάσος δεν έχει καεί.

Ανατροφοδότηση

- A) Τι ωραία σκέψη! Φωνάζεις την Greeeny και της λες το σχέδιο σου. Αναδάσωση! Τότε εκείνη αρχίζει να χορεύει και καθώς κουνιέται πέφτουν σπόροι στο έδαφος. Ξεκινάτε και εσείς την δουλειά, φτυάρια, νερό και πολλή αγάπη! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**
- B) Καθώς περπατάτε στην καμένη περιοχή ξεκινά μια σφοδρή καταιγίδα, λάσπες, χώματα και φύλλα μετατρέπονται σε μια γιγάντια μπάλα που αρχίζει να κατρακυλάει προς το μέρος σας! Τρέξτε! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

13

Διασχίζετε τη θάλασσα με το πλοίο όταν ξαφνικά ένας πολύ δυνατός αέρας σάς σκίζει το ένα πανί. Λόγω του δυνατού ανέμου, το πλοίο αρχίζει να μπάζει νερά.

- A) Εγκαταλείπετε το πλοίο πριν βουλιάξει.
- B) Δεν μπορείτε να εγκαταλείψετε το πλοίο, αφού σας είναι απαραίτητο για να συνεχίσετε το ταξίδι σας. Πρέπει να βρείτε τρόπο να το διορθώσετε.

Ανατροφοδότηση

Α) Ζητάτε από τον Waves να σας βγάλει στην στεριά αλλά εκείνη την στιγμή εμφανίζεται ο Lord Grim και τον σταματά. Τώρα είστε όλοι εγκλωβισμένοι.
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.

Β) Έχετε μια φανταστική ιδέα! Θυμάσαι πως παλιά όταν είχε σκιστεί η μπλούζα σου, η μαμά σου την είχε ράψει χρησιμοποιώντας βελόνα και κλωστή. Εφαρμόζετε το ίδιο σχέδιο και πλέον το πανί δεν έχει τρύπα και μπορείτε να συνεχίσετε το ταξίδι σας! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

14

Ο Lord Grim έχει φυλακίσει στο κάστρο του την Greeny και έχει πάρει μαζί του το κλειδί. Τι κάνετε;

- A) Πρέπει οπωσδήποτε να την βοηθήσετε, είστε όλοι μια ομάδα!
- B) Δεν μπορείτε να κάνετε τίποτα, είστε σίγουροι ότι η Ταραντούλα, το κατοικίδιο-αράχνη του Lord Grim θα είναι εκεί να φυλάει το κάστρο.

Ανατροφοδότηση

Α) Σκέψτετε διάφορες λύσεις και αποφασίζετε να φτιάξετε ένα αντικλείδι. Με αυτόν τον τρόπο ο Lord Grim δεν θα καταλάβει ότι του λείπει το κλειδί και η φίλη σας θα απελευθερωθεί! Η Sandy και ο Waves συνεργάζονται για να φτιάξουν ένα καλούπι από πηλό και πλέον έχετε το πολυπόθητο κλειδί για να ελευθερώσετε τη φίλη σας! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**

Β) Συνεχίζετε το ταξίδι σας όταν ξαφνικά πέφτετε σε μια παγίδα του Lord Grim. Κάποιοι από εσάς φυλακίζονται. Ίσως τα πράγματα να ήταν διαφορετικά αν είχατε μείνει για να βοηθήσετε την φίλη σας. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

15

Περπατάτε στο Παγωμένο Βουνό, όταν ξαφνικά εμφανίζεται μπροστά σας μια αγέλη από λύκους. Φαίνονται αρκετά πεινασμένοι και για αυτό το λόγο έχουν γίνει επιθετικοί. Τι κάνετε;

- A) Αρχίζετε να τρέχετε, πρέπει οπωσδήποτε να σωθείτε.
- B) Πρέπει να βρείτε ένα σχέδιο να τους ακινητοποιήσετε, αλλιώς δεν θα μπορέσετε να ξεφύγετε.

Ανατροφοδότηση

Α) Ξεκινάτε να τρέχετε αλλά συνειδητοποιείτε ότι οι λύκοι τρέχουν πιο γρήγορα από εσάς και σύντομα θα σας φτάσουν. Όλο και κάποια άλλη λύση πρέπει να υπάρχει! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Θυμάστε το μάθημα της Φυσικής. Εκεί ο δάσκαλος σας είχε πει πως όταν πέφτει νερό σε παγωμένο αέρα γίνεται πάγος. Έτσι αποφασίζετε ο Icy να φυσήξει προς το νερό που θα εκτοξεύσει ο Waves για να δημιουργηθεί ένα παγωμένο τείχος ανάμεσά σε εσάς και την αγέλη. Τι καταπληκτικό σχέδιο! Μπράβο σας! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

16

Βρίσκεστε στην έρημο όταν ξαφνικά ξεκινά μια δυνατή ανεμοθύελλα, ενώ έχετε μείνει αρκετά πίσω στο ταξίδι σας προς το EnterWorld. Τι θα κάνετε;

- A) Δεν έχετε επιλογή, θα πρέπει να σταματήσετε.
- B) Πρέπει να βρείτε τρόπο να συνεχίσετε. Ο στόχος σας είναι να φτάσετε στο EnterWorld πριν από τον κακό Lord Grim.

Ανατροφοδότηση

A) Καταφέρνετε να βρείτε ένα μέρος να κρυφτείτε, όμως εκείνη την στιγμή βλέπετε τον Lord Grim και την Ταραντούλα να σας προσπερνάνε. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Βρήκατε έναν πολύ ωραίο τρόπο για να προχωρήσετε. Ο Bastion μπαίνει μπροστά και οι υπόλοιποι ακολουθείτε πίσω του. Με αυτό τον τρόπο, ο Bastion κόβει τον δυνατό άνεμο και τη σκόνη και έτσι μπορείτε να προχωρήσετε κανονικά! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

1

Βιάζεστε να φτάσετε στο EnterWorld και τώρα περνάτε δίπλα από το ηφαίστειο. Συνειδητοποιείτε ότι ο δρόμος εκεί είναι γεμάτος από σκουπίδια που παράτησαν οι τουρίστες που επισκέπτονται την περιοχή του ηφαιστείου. Τι θα κάνετε;

- A) Πρέπει να πάτε στο EnterWorld το συντομότερο δυνατό, αλλιώς μπορεί να μην φτάσετε εκεί έγκαιρα. Δεν υπάρχει χρόνος για να μαζέψετε σκουπίδια τώρα.
- B) Μένετε εκεί για να καθαρίσετε την περιοχή από τα σκουπίδια.

Ανατροφοδότηση

- Α) Η περιοχή του ηφαιστείου θα παραμείνει μολυσμένη από τα σκουπίδια για πολλούς μήνες ακόμη. Επίσης, η φίλη σου η Lava είναι πολύ στεναχωρημένη επειδή το ηφαίστειο είναι το σπίτι της. Πώς θα νιώθατε οι υπόλοιποι αν τα δικά σας σπίτια ήταν γεμάτα με σκουπίδια που έχουν αφήσει άλλοι; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- Β) Το EnterWorld μπορεί να περιμένει λίγα λεπτά. Πρέπει να θέσετε το καλό παράδειγμα για τους υπόλοιπους. Αν δεν καθαρίστε εσείς τα σκουπίδια, τότε ποιος θα το κάνει; **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

2

Είστε στον δρόμο προς το EnterWorld και ξαφνικά ακούτε ένα δυνατό μουύγκρισμα. Τρομάζετε όλοι μόλις το ακούτε, ωστόσο όταν προχωράτε λίγα βήματα πιο πέρα βρίσκετε ένα πληγωμένο σκυλάκι ξαπλωμένο κάτω. Τι θα κάνετε;

- A) Παίρνετε το πληγωμένο σκυλάκι στο πλησιέστερο νοσοκομείο, που σημαίνει ότι θα πρέπει να επιστρέψετε στην πόλη Midway και θα χάσετε πολύτιμο χρόνο.
- B) Παίρνετε το σκυλάκι μαζί σας για να το πάτε στο επόμενο νοσοκομείο που θα βρείτε στον δρόμο σας, χωρίς να ξέρετε πού θα είναι αυτό.

Ανατροφοδότηση

A) Το να πάρετε το σκυλάκι στο πλησιέστερο νοσοκομείο ήταν η σωστή απόφαση. Με αυτόν τον τρόπο βεβαιώνεστε ότι το σκυλάκι θα γίνει σίγουρα καλά! Ο γιατρός είπε πως αν είχατε πάει λίγες ώρες αργότερα, η πατούσα του σκύλου δε θα ανάρρωνε ποτέ και θα δυσκολευόταν να περπατήσει για το υπόλοιπο της ζωής του. Μπράβο που βάλατε την υγεία του σκύλου πάνω από όλα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

B) Το επόμενο νοσοκομείο τελικά είναι αρκετά μακριά. Το σκυλάκι πονάει και εσείς είστε ακόμα πιο κουρασμένοι επειδή πρέπει να το κουβαλάτε σε όλη τη διαδρομή. Θα ήταν καλύτερα να πάτε πίσω μιας και ξέρετε ακριβώς που είναι το νοσοκομείο στην πόλη Midway. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

3

Το διάλειμμα για μεσημεριανό στο δάσος τελείωσε και δεν μπορείτε να βρείτε κάδους απορριμάτων. Τι θα κάνετε;

- A) Ο καθένας από εσάς κουβαλάει τα σκουπίδια του μέχρι να βρείτε έναν κάδο, ακόμα κι αν πιστεύετε πως δεν είναι και η πιο πρακτική λύση.
- B) Κάνετε μια μικρή στοίβα με τα σκουπίδια και τα αφήνετε εκεί. Στην επιστροφή από το EnterWorld θα κουβαλήσετε μια σακούλα για να πάρετε τα σκουπίδια από εκεί και να τα πετάξετε όπως πρέπει.

Ανατροφοδότηση

Α) Βρίσκετε έναν κάδο απορριμάτων μετά από λίγα λεπτά και πετάτε τα σκουπίδια σας εκεί. Τώρα μπορείτε να συνεχίσετε το ταξίδι σας χωρίς να νιώθετε τύψεις που μολύνατε το δάσος. *Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!*

Β) Ο αέρας σκόρπισε τα σκουπίδια παντού μέσα στο δάσος. Το να αφήνεις ή να πετάς σκουπίδια κάτω δεν είναι ποτέ καλή ιδέα. Αν είχατε βρει μια καλύτερη λύση τώρα το δάσος, που είναι και το σπίτι της Greeny, δε θα βρισκόταν σε αυτή την κατάσταση. *Πήγαινε 2 βήματα πίσω.*



Ερώτηση

4

Περνάτε τη νύχτα σας στο κάστρο του φίλου σας Bastion, απολαμβάνοντας ένα υπέροχο δείπνο. Μετά το γεύμα σας, ακούς ότι κάποιος είχε ξεκινήσει να πετάει φαγητό μέσα στα σκουπίδια για να μπορέσει να καθαρίσει την τραπεζαρία. Τι κάνεις εκείνη τη στιγμή;

- A) Βρίσκεις εκείνον τον άνθρωπο και του λες να σταματήσει να πετάει το φαγητό.
- B) Τον βοηθάς να καθαρίσει και να πετάξει το φαγητό. Κανείς δε θα έπρεπε να δουλεύει τόσο σκληρά.

Ανατροφοδότηση

Α) Αυτό ήταν το σωστό. Όλο εκείνο το φαγητό μπορεί να αξιοποιηθεί με πολλούς διαφορετικούς τρόπους. Έτσι, αποφασίζετε να μαζέψετε όλο το φαγητό που θα πετούσατε και φτιάχνετε έναν μπουφέ έξω από το κάστρο. Πολλοί ανθρώποι σταματούν να δοκιμάσουν το φαγητό και είναι όλοι ενθουσιασμένοι με το πόσο νόστιμο είναι! Κάποιοι μάλιστα ήταν πεινασμένοι επειδή δεν είχαν κάτι να φάνε, έτσι με αυτό τον τρόπο καταφέρατε να κάνετε και μια καλή πράξη! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Το να βοηθάς τους άλλους είναι πάντα καλό, γιατί όμως να σπαταλήσετε όλο εκείνο το φαγητό όταν θα μπορούσατε να το αξιοποιήσετε με άλλους τρόπους; Το να πετάς φαγώσιμα πρέπει να είναι πάντα η τελευταία σας επιλογή! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

5

Έχετε όλοι από ένα βιβλίο μέσα στα σακίδιά σας και αφιερώνετε τουλάχιστον 30 λεπτά τη μέρα για να διαβάσετε και να κάνετε ένα διάλειμμα από το περπάτημα. Μια μέρα, βλέπεις τον Waves να πετάει το βιβλίο του στα σκουπίδια. Όταν τον ρωτάς γιατί το έκανε αυτό, εκείνος σου εξηγεί ότι τελείωσε το βιβλίο του και δεν ήθελε να του παίρνει χώρο μέσα στο σακίδιό του από τη στιγμή που δεν θα του χρησίμευε σε κάτι. Τι θα του απαντήσεις;

- A) «Εξυπνη κίνηση, με αυτόν τον τρόπο το σακίδιό σου θα είναι πιο ελαφρύ!»
- B) «Δε θα έπρεπε να το κάνεις αυτό, Waves!»

Ανατροφοδότηση

A) Με αυτόν τον τρόπο το σακίδιο του Waves θα γίνει πιο ελαφρύ, ώστόσο δεν υπάρχει κάποιος άλλος τρόπος για να αξιοποιήσετε το βιβλίο αντί να το πετάξετε στα σκουπίδια; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Πολύ καλή επιλογή! Είχες τελειώσει και εσύ το βιβλίο που διάβαζες κι έτσι πείθεις τον Waves να ανταλλάξετε τα βιβλία σας. Με αυτόν τον τρόπο τώρα έχετε κι οι δύο ένα καινούργιο βιβλίο για να διαβάσετε και δε θα χρειαστεί να πετάξετε κανένα βιβλίο στα σκουπίδια! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

6

Περνάτε από μια μικρή πόλη και βλέπετε μια διαφημιστική πινακίδα για το τσίρκο που έχει έρθει και έχει παράσταση σε λίγη ώρα! Είστε όλοι ενθουσιασμένοι και συμφωνείτε να χρησιμοποιήσετε τον χρόνο του διαλείμματός σας για να παρακολουθήσετε την παράσταση. Το αστέρι της παράστασης είναι ένας ελέφαντας, ο Jumbo. Ο Jumbo κάνει κάποια φοβερά κόλπα και το κοινό τον αποθεώνει συνέχεια. Όταν τελειώνει η παράσταση, ο ιδιοκτήτης του τσίρκου σας ρωτάει αν σας άρεσε αυτό που είδατε. Τι του απαντάς;

- A) «Όχι, δεν μου άρεσε η παράσταση».
- B) «Ναι, μου άρεσε πολύ η παράσταση».

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλά! Θυμάσαι ότι τα τσίρκα παίρνουν με τη βία τα ζώα μακριά από τον φυσικό τους βιότοπο, τα αναγκάζουν να ζουν κάτω από ακατάλληλες συνθήκες και τα χρησιμοποιούν για να βγάζουν κέρδος. Πώς θα μπορούσες να περάσεις καλά ξέροντας ότι συμπεριφέρονται στον Jumbo τόσο άσχημα; *Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!*

Β) Λέτε όλοι ενθουσιασμένοι ότι σας άρεσε η παράσταση και κατευθύνεστε προς την έξοδο. Πριν φύγετε, αποφασίζεις να πας να δεις τον Jumbo που βρίσκεται στα παρασκήνια. Όταν φτάνεις εκεί, βλέπεις τον Jumbo να κλαίει και τον ρωτάς γιατί είναι τόσο λυπημένος. Εκείνος σου λέει πως οι άνθρωποι του τσίρκου τον πήραν μακριά από την οικογένειά του και από τον φυσικό του βιότοπο με τη βία και τον χρησιμοποιούν για να βγάλουν κέρδος. *Πήγαινε 2 βήματα πίσω.*



Ερώτηση

7

Πάτε σε ένα κατάστημα με τους φίλους σου για να αγοράσετε εφόδια για το υπόλοιπό σας ταξίδι. Θα πρέπει οπωσδήποτε να αγοράσετε νερό γιατί είστε ήδη πολύ διψασμένοι. Μπορείτε να αγοράσετε παγούρια και να τα γεμίσετε με νερό από τη βρύση που υπάρχει έξω από το κατάστημα. Η άλλη επιλογή έιναι να αγοράσετε πλαστικά μπουκάλια νερό. Ποια είναι η καλύτερη επιλογή για το ταξίδι σας;

- A) Τα παγούρια είναι καλύτερη λύση. Μπορεί να στοιχίσουν λίγο περισσότερο από τα πλαστικά μπουκάλια, ωστόσο θα μπορείς να τα χρησιμοποιείς για όσο καιρό θέλεις.
- B) Τα πλαστικά μπουκάλια είναι καλύτερη επιλογή. Είναι πιο ελαφριά και πιο φτηνά από τα παγούρια.

Ανατροφοδότηση

**Α) Πολύ καλή επιλογή! Αυτή είναι μια καλύτερη επιλογή για την προστασία του περιβάλλοντος και μια πιο πρακτική λύση για το μακρινό σας ταξίδι!
Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Τα πλαστικά μπουκάλια μπορεί να είναι πιο ελαφριά και φθηνά, όμως είναι πιο βλαβερά προς το περιβάλλον. Επίσης, τα πλαστικά μπουκάλια δε θα αντέξουν για πολύ και θα πρέπει να πάρετε άλλα στον επόμενό σας σταθμό.
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.



Ερώτηση

8

Είναι μια ακόμη όμορφη μέρα στο δάσος. Εσύ και οι φίλοι σου περπατάτε και τραγουδάτε ανέμελοι, όταν ξαφνικά ακούτε έναν περίεργο ήχο. Ακολουθείτε τον ήχο και βλέπετε έναν άντρα να προσπαθεί να κόψει ένα δέντρο. «Γιατί το κάνεις αυτό;» ρωτάτε όλοι μαζί τον άντρα. «Πρέπει να κόψουμε κάποια δέντρα στην περιοχή για να μπορέσουμε να χτίσουμε το καινούργιο δασικό θέρετρο για τουρίστες» αποκρίνεται εκείνος. Τι λες τότε στους φίλους σου;

- A) «Ο καημένος άντρας πρέπει να κόψει όλα αυτά τα δέντρα μόνος του. Ας τον βοηθήσουμε».
- B) «Πρέπει να βρούμε έναν τρόπο να πείσουμε τον άντρα να μην κόψει τα δέντρα».

Ανατροφοδότηση

- A) Το καλύτερο αξιοθέατο για τους τουρίστες μέσα στο δάσος, είναι τα ίδια τα δέντρα. Εξάλλου τα δέντρα είναι φίλοι μας, γιατί να τα κόβουμε; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- B) Μετά από μια μεγάλη συζήτηση που είχατε με τον ξυλοκόπο, εκείνος καταλαβαίνει ότι τα δέντρα είναι πιο σημαντικά από ένα τουριστικό θέρετρο. Έτσι, αποφασίζει να αφήσει ήσυχα τα δέντρα και να βρει ένα άλλο μέρος για να χτίσει το θέρετρο. Πολύ καλή δουλειά, εσύ και οι φίλοι σου έχετε σώσει το δάσος! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

9

Στον δρόμο σας προς το EnterWorld βρίσκετε ένα μικρό χωριό και αποφασίζετε να κάνετε το διάλειμμά σας σε μια πολύ ωραία ταβέρνα. Έχετε ένα υπέροχο γεύμα και τώρα ήρθε η ώρα να πληρώσετε τον λογαριασμό. Ξαφνικά ο Bastion που κρατούσε όλα σας τα χρήματα σάς λέει ότι δεν βρίσκει το πορτοφόλι του. Τι θα κάνετε τώρα;

- A) Περιμένετε τον ιδιοκτήτη της ταβέρνας να πάει μέσα στην κουζίνα και φεύγετε τρέχοντας για να μη χρειαστεί να πληρώσετε τον λογαριασμό.
- B) Λέτε την αλήθεια στον ιδιοκτήτη της ταβέρνας.

Ανατροφοδότηση

Α) Καταφέρνετε να φύγετε από την ταβέρνα και ξεκινάτε να τρέχετε όσο πιο γρήγορα μπορείτε. Μόλις καταλαβαίνει ο ιδιοκτήτης ότι είχατε φύγει, φωνάζει δυνατά για βοήθεια και τον ακούει ένας αστυνομικός που έτυχε να περνάει από εκεί. Ο αστυνομικός σάς κυνηγάει και καταφέρνει να σας πιάσει πριν φύγετε από το χωριό. Τώρα βρίσκεστε σε μεγάλους μπελάδες. Πρέπει να ξέρετε ότι το να κλέβουμε δεν είναι ποτέ η σωστή λύση. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Εξηγείτε στον ιδιοκτήτη της ταβέρνας τι συνέβηκε και ότι λυπάστε πολύ γι' αυτό. Βλέπει ότι νιώθετε όλοι πολύ λυπημένοι γι' αυτό και αποφασίζει να σας κεράσει το γεύμα. Μπράβο που είπατε την αλήθεια σε μια τόσο δύσκολη κατάσταση! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

10

Περνάτε τη νύχτα σε ένα μικρό χωριό στο «Μακρινό Πανδοχείο». Τι ωραίο αεράκι που έχει απόψε! Μετά από ένα πολύ ωραίο δείπνο ήρθε η ώρα να πάτε στα δωμάτιά σας για να κοιμηθείτε. Όταν φτάνετε στα δωμάτιά σας, έχετε την επιλογή είτε να αφήσετε ανοιχτό το παράθυρο ή να ανάψετε το κλιματιστικό. Τι θα κάνετε;

- A) Θα κοιμηθείτε με τα παράθυρα ανοιχτά.
- B) Δεν έχεις πάντα την ευκαιρία να κοιμάσαι με το κλιματιστικό, έτσι αποφασίζεις να το ανάψεις.

Ανατροφοδότηση

Α) Αφήνετε το παράθυρο ανοιχτό και κάνετε τον καλύτερο ύπνο που έχετε κάνει εδώ και μέρες! Αν είχατε ανάψει το κλιματιστικό θα καταναλώνατε ηλεκτρικό ρεύμα άδικα. *Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!*

Β) Γιατί να ανάψεις το κλιματιστικό ενώ υπάρχει ένα τόσο δροσερό αεράκι έξω; Είναι πολύ σημαντικό να καταναλώνουμε μόνο όσο ρεύμα είναι απαραίτητο για εμάς. *Πήγαινε 2 βήματα πίσω.*



Ερώτηση

11

Είστε σε ένα μικρό χωριό και ξεκουράζεστε πριν συνεχίσετε το μεγάλο σας ταξίδι. Σε κάποια φάση ακούς για τη λαϊκή αγορά που διοργανώνεται κάθε βδομάδα στο χωριό. Έτσι, αποφασίζετε να πάτε για να πάρετε φρούτα για τον δρόμο. Σε κάποια φάση βλέπετε την κυρία Μαναβούλα να περπατά και να κλαίει. Όταν τη ρωτήσατε τι συνέβη εκείνη σας απάντησε: «Ξέχασα να τοποθετήσω τα φρούτα μου σε δροσερό μέρος και τώρα δεν φαίνονται φρέσκα. Κανείς δε θα θέλει να αγοράσει τα φρούτα μου και θα πρέπει να τα πετάξω όλα». Τι θα απαντήσεις στην κυρία Μαναβούλα;

- A) «Μην ανησυχείς κυρία Μαναβούλα, θα σε βοηθήσουμε εμείς να πουλήσεις τα φρούτα σου!»
- B) «Μην ανησυχείς κυρία Μαναβούλα, θα σε βοηθήσουμε εμείς να πετάξεις τα φρούτα σου!»

Ανατροφοδότηση

Α) Καλή επιλογή, είναι κρίμα να πάνε άδικα τόσα φρούτα! Πάτε πίσω στον πάγκο της κυρίας Μαναβούλας και ξεκινάτε να κόβετε και να στύβετε τα φρούτα. Μία ώρα αργότερα, τα καινούργια σας προϊόντα είναι έτοιμα! Έχετε φτιάξει και την καινούργια σας πινακίδα που πλέον γράφει «Φρέσκοι Χυμοί και Smoothies». Η κύρια Μαναβούλα καταφέρνει να πουλήσει όλο τον χυμό και τα smoothies και δε χρειάζεται να πετάξει ούτε μισό φρούτο! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**

Β) Βοηθάτε την κυρία Μαναβούλα να πετάξει τα φρούτα. Κρίμα, σίγουρα θα μπορούσατε να βρείτε έναν καλύτερο τρόπο να αξιοποιήσετε τα φρούτα αντί να τα πετάξετε τόσο εύκολα. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

12

Περπατάτε δίπλα στο Παγωμένο Βουνό και ξαφνικά βλέπετε έναν κυνηγό να κυνηγάει μια πολική αρκούδα. Προσπαθείτε να σταματήσετε τον άντρα αλλά εκείνος σας λέει ότι το δέρμα της πολικής αρκούδας είναι πολύ ακριβό και θα μπορούσε να βγάλει πολλά λεφτά από αυτό. Τι θα κάνετε;

- A) Βοηθάτε τον κυνηγό να πιάσει την αρκούδα. Ποιος ξέρει, ίσως να καταφέρετε να βγάλετε κι εσείς λεφτά από αυτό.
- B) Προσπαθείτε να σταματήσετε τον κυνηγό.

Ανατροφοδότηση

Α) Καταφέρνετε να πιάσετε την αρκούδα και φωνάζετε στον κυνηγό να έρθει να σας βρει. Ενώ ο κυνηγός έρχετε προς εσάς, η αρκούδα σε δαγκώνει στο χέρι και καταφέρνει να αποδράσει. Τώρα έχεις πληγωθεί και λυπάσαι που παρασύρθηκες και θέλησες να βλάψεις το κακόμοιρο ζώο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Βρίσκετε έναν πολύ έξυπνο τρόπο να σταματήσετε τον κυνηγό και να σώσετε την αρκούδα. Ο Icy δημιουργεί ένα γλυπτό από πάγο που μοιάζει ακριβώς σαν την αρκούδα. Παράλληλα, δίνετε κάποια από τα ρούχα σας στην αρκούδα για να μοιάζει σαν να είναι ένας από εσάς. Ο κυνηγός τρέχει προς το γλυπτό πάγου και σας δίνει αρκετό χρόνο για να απομακρυνθείτε και να σώσετε την αρκούδα. Μπράβο, καταφέρατε να σώσετε την αρκούδα και να χαλάσετε τα σχέδια του κακού κυνηγού! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

13

Αποφασίζετε να κάνετε μια στάση στη θάλασσα για να ξεκουραστείτε και να διασκεδάσετε. Παίρνετε τις απόχες σας και τα κουβαδάκια σας και αρχίζετε το παιχνίδι. Ξαφνικά η Lava πιάνει στην απόχη της ένα μικρό χταπόδι. Σας φωνάζει και σας λέει ότι σήμερα θα φάτε κάτι διαφορετικό. Τι της απαντάς;

- A) «Τέλεια, λατρεύω τα χταπόδια!»
- B) «Σταμάτα Laval!»

Ανατροφοδότηση

A) Γιατί να το κάνετε αυτό; Είναι απλά ένα μικρό και απροστάτευτο χταποδάκι. Έτσι κι αλλιώς, ένα τόσο δα χταπόδι δε θα έφτανε για να χορτάσετε όλοι σας. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Εξηγείτε στην Lava ότι πρέπει να το αφήσει. Είναι πολύ μικρό και θα πρέπει να το αφήσετε να φύγει. Είναι ήδη πολύ τρομαγμένο. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

14

Περπατάτε στην περιοχή του ηφαιστείου όταν ακούτε την Lava και τον Waves να μαλώνουν για το ποιον δρόμο να διαλέξουν. Δυστυχώς δεν καταφέρνουν να ηρεμήσουν και σου ζητάνε να διαλέξεις ποιος από τους δύο έχει δίκιο και με ποιανού το μέρος θα πας.

- A) Λες στην Lava ότι συμφωνείς με τον Waves και αρχίζεις να λογομαχείς κι εσύ μαζί της. Άλλωστε πάντα συμπαθούσες περισσότερο τον Waves.
- B) Καλείς και τους δύο να καθίσετε ήρεμα και να συζητήσετε.

Ανατροφοδότηση

- A) Δε θα ένιωθες καλύτερα αν έδειχνες περισσότερη κατανόηση και ενσυναίσθηση και προς τους δύο; **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**
- B) Τέλεια ιδέα, με το να δείξεις ενσυναίσθηση και να ακούσεις και τις δύο πλευρές θα καταφέρεις να τους συμφιλιώσεις και έτσι θα βρείτε όλοι μαζί την καλύτερη λύση. **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

15

Είστε στο Παγωμένο Βουνό όταν βλέπετε από μακριά έναν πιγκουίνο να προχωράει αμέριμνος πάνω στον πάγο. Είναι τόσο όμορφος που θέλετε να τον δείτε κι από κοντά! Καθώς πλησιάζετε, βλέπετε ότι έχει περασμένο στον λαιμό του ένα πλαστικό δαχτυλίδι που τον ενοχλεί.

- A) Αρχίζετε να γελάτε. Τι αστείο θέαμα!
- B) Αυτό είναι απαράδεκτο, πρέπει να βοηθήσετε τον καημένο πιγκουίνο.

Ανατροφοδότηση

Α) Μήπως θα ήταν καλύτερα να τον βοηθήσετε αντί να τον κοροϊδεύετε; Σίγουρα ο πιγκουίνος αυτός δε θα ήθελε να έχει πάνω του αυτό το πλαστικό δαχτυλίδι. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

Β) Την ώρα που τον πλησιάζετε για να τον βοηθήσετε, εκείνος νιώθει ότι απειλείται και ξεκινά να τρέχει για να ξεφύγει. Τότε ο Waves του φωνάζει και του εξηγεί ότι το μόνο που θέλετε είναι να τον βοηθήσετε. Θέλετε να του βγάλετε το πλαστικό από τον λαιμό για να νιώσει καλύτερα. Εκείνος σας εμπιστεύεται και έτσι καταφέρνετε να αφαιρέσετε το δαχτυλίδι. Από την χαρά του, ο καινούργιος σας φίλος ξεκινάει τώρα να χορεύει και να κάνει τσουλήθρα στον πάγο! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

16

Είστε αρκετά κουρασμένοι από όλο αυτό το ταξίδι και θέλετε κάτι να σας δώσει ενέργεια. Τότε θυμάσαι ότι έχεις στο σακίδιο σου μια σοκολάτα.

- A) Νιώθεις μεγάλη χαρά που έφερες μαζί σου αυτή τη σοκολάτα και αποφασίζεις να την απολαύσεις κρυφά από τους υπόλοιπους.
- B) Χωρίζεις τη σοκολάτα σε κομμάτια και προσφέρεις ένα κομμάτι σε κάθε φίλο και φίλη σου.

Ανατροφοδότηση

Α) Δεν θα ήταν ωραία αν μπορούσες να προσφέρεις στους φίλους σου λίγη από τη σοκολάτα και να την απολαύσετε όλοι μαζί; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Σπουδαία επιλογή! Έχεις δείξει γενναιοδωρία προς τους φίλους σου και εκείνοι νιώθουν μεγάλη ευγνωμοσύνη που τους σκέφτηκες! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

17

Στον δρόμο σας προς το EnterWorld φτάνετε σε ένα μέρος όπου δεν υπάρχουν καθόλου δέντρα, ωστόσο υπάρχει μια μεγάλη λίμνη. Εκεί βλέπετε μια πινακίδα που γράφει ότι είναι η περίοδος του ζευγαρώματος για κάποια σπάνια είδη πάπιας. Οι περαστικοί θα πρέπει να παραμένουν μέσα στο μονοπάτι και να κάνουν ησυχία για να μην τρομάζουν τις πάπιες.

- A) Εσύ και οι φίλοι σου σταματάτε για να θαυμάσετε το τοπίο εκεί. Πανέμορφες πάπιες και πουλιά, ψάρια να χοροπηδούν μέσα στο νερό. Για να επικοινωνήσετε χρησιμοποιείτε κυρίως νοήματα ή ψιθυρίζετε.
- B) Εσύ και ο Bastion αποφασίζετε να πλησιάσετε περισσότερο τις καλαμιές γύρω από τη λίμνη για να δείτε τις πάπιες από πιο κοντά. Έπειτα φωνάζετε δυνατά και στους υπόλοιπους να έρθουν να δουν το θέαμα.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλά! Συμπεριφερθήκατε υπεύθυνα και δείξατε ότι νοιάζεστε για το κοινό καλό! *Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!*

Β) Υπάρχει λόγος που η πινακίδα λέει να μην ενοχλείτε τις πάπιες. Θα έπρεπε να συμπεριφερθείτε πιο υπεύθυνα. *Πήγαινε 1 βήμα πίσω.*



Ερώτηση

18

Καθώς περπατάτε στο δάσος ακούτε ένα τιτίβισμα, και βλέπετε ότι ένα μικρό πουλάκι έχει πέσει από την φωλιά του στο έδαφος. Σηκώνετε το κεφάλι σας ψηλά και βλέπετε την φωλιά του. Μέσα σε αυτήν είναι και το αδερφάκι του.

- A) Είναι τόσο γλυκό πουλάκι, θα το πάρετε μαζί σας στο ταξίδι σας για να το προσέχετε.
- B) Πρέπει να το βοηθήσετε αφού η μαμά του λείπει και δεν μπορεί να το βάλει ξανά στην φωλιά τους.

Ανατροφοδότηση

Α) Μήπως θα ήταν προτιμότερο να το βοηθήσετε να ενωθεί ξανά με την οικογένεια του; Σίγουρα θα του λείπει η μαμά του και το αδερφάκι του.
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.

Β) Αποφασίζετε να σκαρφαλώσεις στο δέντρο για να το βάλεις ξανά στην φωλιά του. Για να το πετύχετε αυτό, η Greeny φτιάχνει μια σκάλα από κλαδιά που βρίσκει γύρω της. Ανεβαίνεις λοιπόν και τοποθετείς το πουλάκι στην φωλιά του! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

1

Είναι ώρα για ένα διάλειμμα από την πεζοπορία. Θα πρέπει να φάτε κάτι για να πάρετε όλη την ενέργεια που χρειάζεστε για το υπόλοιπο σας ταξίδι. Όλοι οι υπόλοιποι προτείνουν να φάτε τα μήλα που έχετε μαζί σας, ωστόσο εσύ προτιμάς να φας μια σοκολάτα γιατί πιστεύεις πως θα σου δώσει περισσότερη ενέργεια. Τι θα κάνεις;

- A) Συμφωνείς να φας κι εσύ ένα μήλο τελικά.
- B) Το μήλο μπορεί να περιμένει μέχρι αύριο. Αφού προτιμάς να φας τη σοκολάτα, τότε δε χρειάζεται να το σκεφτείς περισσότερο.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλά, επιλέγεις να ακολουθήσεις την επιλογή της ομάδας σου! Τρως το μήλο και νιώθεις υπέροχα που επέλεξες έναν υγιεινό τρόπο για να πάρεις όλη την ενέργεια που χρειάζεσαι. Η σοκολάτα μπορεί να περιμένει μέχρι το αυριανό διάλειμμα. *Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!*

Β) Τρως τη σοκολάτα και νιώθεις υπέροχα! Την επόμενη μέρα στο διάλειμμά σας οι άλλοι τρώνε τις σοκολάτες που τους είχαν μείνει, ενώ εσύ θα φας το μήλο που φύλαξες από χθες. Ωστόσο μόλις βγάζεις το μήλο από την τσάντα, καταλαβαίνεις ότι το μήλο έχει χαλάσει κι έτσι πλέον δεν έχεις κάτι για να φας. Με λίγη περισσότερη προνοητικότητα θα μπορούσες να είχες αποφύγει αυτή τη δυσάρεστη κατάσταση. *Πήγαινε 2 βήματα πίσω.*



Ερώτηση

2

Είστε στο δάσος. Περπατάτε για ώρες, είστε πεινασμένοι και σας έχουν τελειώσει οι προμήθειες. Η τύχη σάς χαμογελάει! Δεκάδες μανιτάρια εμφανίζονται μπροστά σας! Όταν σκύβεις να μαζέψεις μερικά, ξεσπά μια μεγάλη μπόρα! Επιπλέον, η Lava σου φωνάζει ότι είδε μια αρκούδα να πλησιάζει! Στο μεταξύ, ο Bastion γλίστρησε και χτύπησε. Τι κάνεις;

A) Μαζεύεις στα γρήγορα καμιά εικοσαριά μανιτάρια για να έχετε κάτι να φάτε μετά και τρέχεις να πας κάτω από ένα ξύλινο υπόστεγο που είναι σε κοντινή απόσταση. Δεν ανησυχείς για τον Bastion, δίπλα του στέκονταν η Lava και η Sandy.

B) Βοηθάς τον Bastion να σηκωθεί και φωνάζεις στη Lava και στη Sandy να πλησιάσουν. Στέκεστε όλοι μαζί ακίνητοι και κοιτάζετε προς την κατεύθυνση από όπου έρχεται η αρκούδα. Όταν πλησιάσει αρκετά, αρχίζετε να φωνάζετε όλοι μαζί δυνατά για να την τρομάξετε.

Ανατροφοδότηση

A) Εσύ όντως πρόλαβες και πήγες κάτω από το υπόστεγο, ενώ η Lava και η Sandy έχουν μείνει στο σημείο όπου ήταν ξαπλωμένος ο Bastion. Η αρκούδα τούς πλησιάζει απειλητικά αλλά οι φίλοι σου δεν ξέρουν πώς να την αντιμετωπίσουν! Αναγκάζεσαι να επιστρέψεις για να τους βοηθήσεις, ενώ μες στη βιασύνη σου σου πέφτουν τα μανιτάρια και τα πατάς! Δυστυχώς δεν εκτίμησες σωστά τους κινδύνους και δεν έθεσες σωστά τις προτεραιότητές σου. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

B) Πολύ καλά αντανακλαστικά, αντιμετώπισες τον πιο άμεσο κίνδυνο! Η αρκούδα τρόμαξε κι έφυγε, άρα τώρα μπορείτε να μαζέψετε με την ησυχία σας μανιτάρια. Στο μεταξύ η βροχή έχει σταματήσει, ενώ ο Bastion έχει σηκωθεί και έχει δέσει το πόδι του με έναν επίδεσμο. **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

3

Μόλις περάσατε μέσα από μια καταιγίδα στο Παγωμένο Βουνό. Καταφέρατε να γλιτώσετε από μια χιονοστιβάδα, να ξεφύγετε από δύο πολικές αρκούδες που σας κυνηγούσαν και να περπατήσετε πάνω σε ένα παγόβουνο! Τα κάνατε όλα όπως έπρεπε, αλλά τώρα είστε εξουθενωμένοι, γι' αυτό καθίσατε να πάρετε μια ανάσα. Το τέλος είναι κοντά, λίγο ακόμα και θα φτάσετε στο EnterWorld! Τι προτείνεις να κάνετε στη συνέχεια;

- A) Λες στους φίλους σου ότι τώρα μπορείτε να ξεκουραστείτε για λίγο ως επιβράβευση γι' αυτά που έχετε καταφέρει.
- B) Λες στους φίλους σου ότι πρέπει να συνεχίσετε, όσο κουρασμένοι κι αν είστε, γιατί το EnterWorld σας περιμένει!

Ανατροφοδότηση

Α) Το ότι επιβράβευσες τους φίλους σου και τους επέτρεψες να ξεκουραστούν και να αφιερώσουν λίγο χρόνο στον εαυτό τους, τους έδωσε κουράγιο και μεγαλύτερη όρεξη για να συνεχίσουν. **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**

Β) Συνεχίζετε το ταξίδι σας, όμως λίγες ώρες αργότερα αναγκάζεστε να σταματήσετε για να ξεκουραστείτε γιατί είστε πραγματικά εξουθενωμένοι! **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

4

Βρίσκεστε σε ένα χωριό κοντά στο Πέτρινο Κάστρο και οι κάτοικοι του σάς προτείνουν να συμμετάσχετε στον διαγωνισμό χορωδιών που είναι σε 2 μέρες. Το βραβείο του 1ου νικητή είναι ένα μεγάλο ποσό, με το οποίο μπορείτε να αγοράσετε προμήθειες και εξοπλισμό. Για να συμμετάσχετε όμως, πρέπει να βοηθήσετε στο στήσιμο της σκηνής που θα σας πάρει μία ολόκληρη μέρα και μάλλον θα είναι κουραστικό. Το συζητάς με τους φίλους σου για να αποφασίσετε τι θα κάνετε. Με ποιον θα συμφωνήσεις;

- A) Με τη Lava, η οποία θεωρεί ότι δεν πρέπει να λάβετε μέρος στον διαγωνισμό γιατί αυτό θα σας καθυστερήσει από το ταξίδι σας για το Enter-World και θα σας κουράσει, ενώ είναι αβέβαιο το αν θα κερδίσετε.
- B) Η Sandy λέει να το δοκιμάσετε, αφού το βραβείο είναι σπουδαίο. Σας υπενθυμίζει ότι οι 4 από τους 7 της παρέας έχουν ασχοληθεί με το τραγούδι στο παρελθόν, ενώ θα έχετε μια ολόκληρη μέρα για να κάνετε πρόβες.

Ανατροφοδότηση

Α) Η ομάδα σας αποφασίζει να μη λάβετε μέρος στον διαγωνισμό και να προχωρήσετε με το ταξίδι σας. Μετά από τρεις μέρες μαθαίνετε από έναν χωρικό που συναντάτε στο δρόμο ότι τελικά μόνο δύο χορωδίες έλαβαν μέρος στο διαγωνισμό, γι' αυτό αποφασίστηκε να μοιραστούν το βραβείο. Τι κρίμα που δεν εξετάσατε όλα τα δεδομένα και δεν πήρατε το ρίσκο, τώρα μπορεί να είχατε κερδίσει ή έστω μοιραστεί το βραβείο με τους άλλους!
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.

Β) Αποφασίζετε να εξετάσετε προσεκτικά όλα τα δεδομένα που έχει αναφέρει η Sandy για να δείτε αν αξίζει να πάρετε το ρίσκο. Μαθαίνετε επίσης ότι οι συμμετέχοντες θα είναι μόνο δύο ακόμη και αποφασίζετε ότι έχετε πολλές πιθανότητες να κερδίσετε. Κάνετε πρόβες για μία ολόκληρη μέρα και τελικά κερδίζετε το πρώτο βραβείο! *Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!*



Ερώτηση

5

Στόχος σας είναι όταν φτάσετε στο EnterWorld να ενημερώσετε τους κατοίκους για το ότι ο Lord Grim και το κατοικίδιό του η Ταραντούλα κατευθύνονται προς τα εκεί με στόχο να το καταστρέψουν. Κανείς δεν ξέρει πώς ακριβώς θα το κάνετε αυτό. Η Greeny εισηγείται να σταματήσετε το ταξίδι σας για λίγο για να το συζητήσετε. Εσύ τι προτείνεις;

- A) Συμφωνείς με την Greeny ότι θα ήταν καλύτερα να καταστρώσετε τώρα το σχέδιό σας, παρόλο που αυτό θα σας καθυστερήσει.
- B) Λες ότι είναι καλύτερα να φτάσετε πρώτα, να δείτε πώς είναι η κατάσταση στο EnterWorld και μετά να καταστρώσετε το σχέδιό σας με βάση τα δεδομένα που θα βρείτε εκεί.

Ανατροφοδότηση

A) Αυτή είναι μια πολύ καλή ιδέα! Πείθετε και τους άλλους να καταστρώσετε ένα σχέδιο που θα σας επιτρέψει να ειδοποιήσετε μέχρι και τον τελευταίο κάτοικο του EnterWorld ότι απειλείται από τον Lord Grim και το κατοικίδιό του την Ταραντούλα. Θα είναι πιο εύκολο να κάνετε αλλαγές σε ένα έτοιμο σχέδιο όταν θα έχετε φτάσει εκεί, παρά να πρέπει καταστρώσετε ένα καινούργιο από την αρχή. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

B) Αυτό σημαίνει ότι δε θα έχετε ιδέα πώς πρέπει να δράσετε όταν φτάσετε στο EnterWorld και θα πρέπει να καταστρώσετε ένα σχέδιο εκεί, ενώ ο χρόνος – και ο Lord Grim! – θα σας πιέζουν! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

6

Τις επόμενες 3 μέρες θα τις περάσετε σε μια παραλία περιμένοντας τη Sandy και τον Bastion να αναρρώσουν από μια βαριά γρίπη. Πρέπει να γίνουν διάφορες δουλειές: να καθαρίσετε τον χώρο από τα κλαδιά, να μαζέψετε ξύλα για τη φωτιά, κλαδιά για να φτιάξετε ένα στέγαστρο, να βρείτε προμήθειες και να βράσετε νερό για να μαγειρέψετε για το βράδυ. Δυστυχώς η Sandy και ο Bastion δεν μπορούν να σε βοηθήσουν γιατί είναι άρρωστοι. Πώς θα διαχειριστείς τις δουλειές σου;

- Α) Επειδή δε σου αρέσει να κάνεις πολλές δουλειές ταυτόχρονα και θες να αφιερώνεσαι πλήρως σε ό,τι κάνεις, αποφασίζεις να τελειώσεις τη μια δουλειά πριν αρχίσεις την επόμενη με σειρά προτεραιότητας.
- Β) Αποφασίζεις να αρχίσεις διάφορες δουλειές που σου φαίνεται ότι πρέπει να γίνουν άμεσα, θέτοντας ως στόχο να τις προχωρήσεις μέχρι ενός σημείου για να προλάβεις να κάνεις όσα περισσότερα μπορείς.

Ανατροφοδότηση

Α) Βάζεις τα δυνατά σου για να τελειώσεις με το καθάρισμα του χώρου και για να μαζέψεις όλα τα ξύλα που θα χρειαστείτε για τη φωτιά για τις επόμενες 3 μέρες. Έχει ήδη βραδύσει, έχεις εξουθενωθεί και συνειδητοποιείς ότι δεν έχεις ετοιμάσει τίποτα για δείπνο, ούτε έχεις φτιάξει το υπόστεγο για να κοιμηθείτε. Αν δεν είχες βάλει ως στόχο να ολοκληρώσεις την κάθε εργασία ξεχωριστά πριν προχωρήσεις στην επόμενη, θα είχες προλάβει να κάνεις τα πιο επείγοντα από την κάθε εργασία που έπρεπε να γίνει. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

Β) Τελικά το να κάνεις διάφορες δουλειές ταυτόχρονα αποδεικνύεται μια καλή στρατηγική! Το ότι δεν έχεις καθαρίσει πλήρως τον χώρο και έχεις πάρει ξύλα μόνο για το αποφινό βράδυ σου επέτρεψε να φτιάξεις ένα πρόχειρο υπόστεγο και να μαγειρέψεις κάτι στα γρήγορα. Θα συνεχίσεις τις δουλειές σου αύριο! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

7

Βρίσκεστε σε ένα χωριό κοντά στο ηφαίστειο και αποφασίζεις με τη Lava να διοργανώσετε μια εκδήλωση για τα αδέσποτα του χωριού. Σχεδιάζετε την εκδήλωση με λεπτομέρεια και βάζετε ανακοινώσεις στα κεντρικά σημεία του χωριού. Τρεις μέρες πριν την εκδήλωση, σάς ειδοποιούν ότι την επομένη θα γίνει μια εκδήλωση για τα άπορα παιδιά του χωριού. Ανησυχείς ότι δε θα έρθει κόσμος σε εσάς γιατί θα έχουν πάει στην άλλη εκδήλωση και θα έχουν δώσει όλα τα λεφτά τους εκεί. Τι θα κάνεις;

A) Προτείνεις να βρείτε κάποιον τρόπο να πραγματοποιήσετε και τη δική σας εκδήλωση. Είναι κρίμα να πάει χαμένος ο κόπος σας! Επιπλέον, είναι σημαντικό να βοηθήσετε τα αδέσποτα.

B) Προτείνεις να ακυρώσετε την εκδήλωσή σας και να δώσετε ότι έχει απομείνει από τον προϋπολογισμό σας στην εκδήλωση για τα άπορα παιδιά, αφού το πιο πιθανό είναι να μην έρθει κόσμος στη δική σας εκδήλωση.

Ανατροφοδότηση

Α) Ο Icy έχει μια φοβερή ιδέα! Να πάτε στην εκδήλωση για τα άπορα παιδιά και να ρωτήσετε αν μπορείτε να διαφημίσετε την εκδήλωσή σας εκεί. Έτσι, ο κόσμος θα ξέρει ότι ακολουθεί μια ακόμα εκδήλωση και θα κρατήσει κάποια από τα χρήματά του για να τα δώσει για τα αδέσποτα.
Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!

Β) Αφού έχετε ακυρώσει ήδη την εκδήλωσή σας, σάς ειδοποιεί η Lava ότι επικοινώνησε μαζί της ένας φιλοζωικός σύλλογος που ήθελε να προσφέρει στην εκδήλωση και στον σκοπό σας. Κρίμα που δεν πήρατε το ρίσκο! **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

8

Ο Bastion αποφασίζει να διδάξει την υπόλοιπη ομάδα ξιφασκία και αρχίζει να σας παραδίδει μαθήματα. Όλοι σας παρακολουθείτε τα μαθήματά του εδώ και δύο εβδομάδες, όμως κανείς από σας δεν έχει μάθει ούτε τα βασικά. Ποιος είναι ο λόγος πιστεύεις;

- A) Το ότι δεν έχετε ταλέντο στην ξιφασκία.
- B) Το ότι τα μαθήματα του Bastion δεν έχουν ξεκάθαρη δομή και στόχο.

Ανατροφοδότηση

A) Αυτό θα μπορούσε να είναι ένας λόγος, όμως είναι λίγο περίεργο που κανείς από σας δεν έχει μάθει κάτι. Πιο πιθανό είναι ότι ο Bastion θα έπρεπε να αναθεωρήσει τη μέθοδό του και να ετοιμάσει συγκεκριμένα σχέδια μαθήματος με δραστηριότητες που έχουν ξεκάθαρη δομή και στόχο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Αυτή είναι η πιο πιθανή αιτία. Όταν ο Bastion το συνειδητοποιήσει και αρχίζει να σχεδιάζει προσεκτικά τα μαθήματά του θέτοντας εφικτούς στόχους για κάθε δραστηριότητα, θα καταφέρει να σας διδάξει ό,τι ξέρει! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

9

Στο χωριό των Εσκιμώων στο Παγωμένο Βουνό διοργανώνεται φεστιβάλ θεάτρου. Εσύ, ο Waves, η Sandy και η Lava ενθουσιάζεστε και αποφασίζετε να δηλώσετε συμμετοχή στο φεστιβάλ ως ομάδα. Ο Icy, η Greeny και ο Bastion συμμετέχουν στις πρόβες, όμως αρχίζουν να έχουν δεύτερες σκέψεις γιατί δεν έχουν παίξει θέατρο ποτέ ξανά στη ζωή τους. Έχουν αγχωθεί πολύ και φοβούνται ότι θα γελοιοποιηθούν μπροστά στους Εσκιμώους φίλους τους. Τι κάνεις;

- A) Τους λες ότι αφού δεν νιώθουν άνετα, μπορούν να μη συμμετάσχουν στη θεατρική σας ομάδα. Θα βρείτε ένα άλλο έργο να παίξετε το οποίο θα έχει μόνο τέσσερις ρόλους.
- B) Τους λες να μην ανησυχούν και ότι θα αρχίσετε να κάνετε πιο εντατικές πρόβες, κι έτσι θα νιώσουν πιο σίγουροι.

Ανατροφοδότηση

- A) Οι φίλοι σου χάνουν έτσι την ευκαιρία να αντιμετωπίσουν τους φόβους τους και να μάθουν να παίρνουν ρίσκα. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- B) Με τις πρόβες οι φίλοι σου διορθώνουν τα λάθη τους και νιώθουν πολύ μεγαλύτερη αυτοπεποίθηση πάνω στη σκηνή. Η επιτυχία σας στο φεστιβάλ είναι εγγυημένη! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

10

Περπατάτε μέσα στην έρημο όταν ξαφνικά συνειδητοποιείτε ότι έχετε χαθεί. Τι θα κάνετε τώρα;

- A) Αποφασίζετε ότι πρέπει να προχωρήσετε γρήγορα. Μπροστά σας είναι ένας δρόμος, άρα θα ακολουθήσετε αυτόν.
- B) Ήρθε η στιγμή να κάνετε μια ομαδική συζήτηση.

Ανατροφοδότηση

Α) Περπατάτε στον δρόμο που επιλέξατε και ξαφνικά φτάνετε σε αδιέξοδο. Αποφασίζετε να γυρίσετε πίσω, εκεί που ξεκινήσατε, και να δείτε τι πρέπει να κάνετε. Δυστυχώς έχει χαθεί πολύτιμος χρόνος. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Συγκεντρώνεστε όλοι μαζί, διαβάζετε τον χάρτη για άλλη μια φορά και λέτε όλοι την άποψή σας. Έτσι καταλήγετε σε κάποια συμπεράσματα και επιλέγετε τον σωστό δρόμο! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

11

**Είστε στο δάσος όταν ακούτε την Greeny να κλαίει γιατί έχει χτυπήσει.
Πηγαίνετε προς το μέρος της και βλέπετε ότι αιμορραγεί. Τι κάνετε;**

- A) Θα πρέπει να την αφήσετε πίσω γιατί θα σας καθυστερήσει, πρέπει να φτάσετε όσο πιο γρήγορα γίνεται στο EnterWorld!
- B) Δεν έχετε φάρμακα μαζί σας, ωστόσο πρέπει να βρείτε μια λύση για να βοηθήσετε τη φίλη σας!

Ανατροφοδότηση

Α) Καθώς συνεχίζετε τον δρόμο σας, πέφτετε μέσα σε ένα μεγάλο ιστό της Ταραντούλας, του κατοικιδίου του κακού Lord Grim. Η Greeny θα μπορούσε να σας βοηθήσει κόβοντας τον ιστό με τα κοφτερά της κλαδιά αλλά δυστυχώς δεν είναι μαζί σας. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

Β) Κάνετε μια λίστα με ό,τι διαθέσιμα αντικείμενα και προμήθειες έχετε μαζί σας. Τελειώνοντας την λίστα, συμφωνείτε όλοι ότι ο Waves θα ξεπλύνει την πληγή της Greeny για να την καθαρίσει και έπειτα θα χρησιμοποιήσετε μια χαρτοπετσέτα ως επίδεσμο. Έτσι θα μπορέσετε να προχωρήσετε όλοι μαζί μέχρι το νοσοκομείο της επόμενης πόλης. **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

12

Είστε στο δρόμο προς το EnterWorld κι έχετε φτάσει στην παραλία. Ο ευκολότερος τρόπος για να ταξιδέψετε και να φτάσετε στην επόμενη πόλη είναι να φτιάξετε μια βάρκα. Τι κάνετε;

- A) Δεν έχετε ιδέα από κατασκευές κι έτσι θα ήταν προτιμότερο να κολυμπήσετε ή να σας βοηθήσει ο Waves.
- B) Προτείνεις να αναλάβετε όλοι από έναν ρόλο στην προσπάθειά σας να φτιάξετε τη βάρκα.

Ανατροφοδότηση

A) Κάποιοι από εσάς ξεκινούν να κολυμπούν. Τι γίνεται όμως με τη Lava, τον Icy και την Sandy που δεν μπορούν να μπουν στην θάλασσα; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Τον πρώτο ρόλο αναλαμβάνει η Greeny, χρησιμοποιώντας τα κλαδιά και τα φύλλα της για να φτιάξει τη βάρκα. Έπειτα, η Sandy μαζί με τον Waves την βοηθάνε φτιάχνοντας πηλό για να κολλήσουν τα κλαδιά. Τέλος, ο Icy παγώνει ότι χρειάζεται για να στερεωθεί. Φοβερή ομαδική δουλειά!
Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!



Ερώτηση

13

Είστε έτοιμοι να διασχίσετε το ηφαίστειο, όταν ακούτε τον Bastion να διαμαρτύρεται ότι πεινάει. Κοιτάτε τις προμήθειές σας και βλέπετε ότι δεν σας έχει απομείνει τίποτα φαγώσιμο.

- A) Ο στόχος σας είναι να συνεχίσετε, έτσι θα κάνετε λίγη υπομονή και θα φάτε μόλις φτάσετε στο EnterWorld.
- B) Πρέπει να βρείτε κάτι για να φάτε όλοι μαζί. Σίγουρα ο Bastion δεν είναι ο μόνος που πεινάει.

Ανατροφοδότηση

Α) Συνεχίζετε το ταξίδι σας και συνεχώς ακούτε ένα δυνατό γουργουρητό. Είναι οι κοιλιές όλων σας που ακούγονται από την πείνα! Αποφασίζετε τελικά ότι πρέπει να σταματήσετε για να βρείτε κάτι να φάτε. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Ξεκινάει η οργάνωση! Η Greeny θα βρει φρούτα και ξηρούς καρπούς από τη γύρω περιοχή, ο Waves θα φωνάξει τους φίλους του τους γλάρους για να σας φέρουν ψάρια και η Lava θα αναλάβει να τα ψήσει! Τώρα πια δε χρειάζεται να ανησυχείτε για το θέμα της πείνας! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

14

Περπατάτε στο Παγωμένο Βουνό και ξαφνικά στέκεστε μπροστά σε ένα μεγάλο άγαλμα πάγου. Εσύ και η Greeny είστε τόσο απορροφημένοι από το θέαμα που δεν συνειδητοποιείτε ότι οι φίλοι σας έχουν προχωρήσει αρκετά μακριά και πλέον δεν μπορείτε να τους δείτε. Μόλις το συνειδητοποιείτε αυτό, σας πιάνει ναυτία, τα χέρια σας τρέμουν και η καρδιά σας χτυπάει δυνατά. Είστε μόνοι σας στην μέση του πουθενά.

- A) Προσπαθείτε να αναγνωρίσετε τι ακριβώς νιώθετε και να επιχειρήσετε να το περιορίσετε. Πάιρνετε βαθιές ανάσες και αναπνέετε αργά, όπως ακριβώς έχεις μάθει να κάνεις σε τέτοιες περιπτώσεις.
- B) Ξεκινάτε να τρέχετε πέρα-δώθε χωρίς λόγο, προσπαθώντας να σκεφτείτε τι να κάνετε για να βρείτε τους υπόλοιπους φίλους σας.

Ανατροφοδότηση

A) Ενώ αναπνέετε βαθιά και αργά προσπαθώντας να ηρεμήσετε, βλέπετε τη Sandy να καταφθάνει με ένα πλατύ χαμόγελο. Οι υπόλοιποι κατάλαβαν ότι είχατε μείνει πίσω και επέστρεψαν για να σας βρουν! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**

B) Αυτή η κίνηση δεν σας βοηθά να ηρεμήσετε. Ίσως θα ήταν καλύτερα να σταματήσετε και να προσπαθήσετε να σκεφτείτε πιο ήρεμα πώς μπορείτε να βρείτε ξανά τους φίλους σας. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

15

Ενω περπατούσατε για το EnterWorld, εσύ και η Sandy μείνατε πίσω, μακριά από την υπόλοιπη ομάδα. Έχετε αγχωθεί και δεν μπορείτε να σκεφτείτε έναν τρόπο για να βρείτε τους φίλους σας. Η Sandy δεν ξέρει πώς θα γυρίσετε πίσω, γι' αυτό εισηγείται να αρχίσετε να περπατάτε στη γύρω περιοχή με την ελπίδα να φτάσετε κάπου. Τι της απαντάς;

- A) Συμφωνείς μαζί της, αφού πρέπει να δράσετε άμεσα! Φεύγετε από το μέρος όπου βρισκόσασταν και αρχίζετε να περπατάτε.
- B) Της εξηγείς ότι θα ήταν καλύτερα να καταστρώσετε ένα σχέδιο δράσης, παρόλο που αυτό θα σας καθυστερήσει στο ταξίδι σας για το EnterWorld.

Ανατροφοδότηση

A) Είναι καλό που κινείστε, όμως αν δε βρείτε τον σωστό δρόμο, δε θα καθυστερήσετε ακόμα περισσότερο; **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Πολύ καλή ιδέα! Παιίρνεις τον χάρτη, βρίσκεις το μέρος όπου βρίσκεστε και προτείνεις να θέσετε ως στόχο να φτάσετε στο σημείο που είχατε συμφωνήσει όλοι μαζί να φτάσετε πριν εσύ και η Sandy χαθείτε. **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

16

Καθώς περπατάτε, η Lava σε ρωτάει για το τι θα κάνετε μόλις φτάσετε στο EnterWorld.

- A) Το γεγονός ότι θα καταφέρετε να ειδοποιήσετε τους κατοίκους του EnterWorld ότι έρχεται ο Lord Grim είναι αρκετό. Μόλις το κάνετε αυτό θα ξεκινήσετε για το ταξίδι της επιστροφής.
- B) Τι τέλειο θέμα για συζήτηση, έτσι θα περάσετε ευχάριστα την ώρα σας.

Ανατροφοδότηση

A) Το EnterWorld είναι τόσο όμορφη πόλη, θα ήταν κρίμα να μην την εξερευνήσετε! **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Βγάζεις το ημερολόγιο από το σακίδιό σου και κάνεις μια λίστα με τα πράγματα που θέλετε να κάνετε αφού σώσετε την πόλη. Σε αυτή τη λίστα γράφετε να εξερευνήσετε την περιοχή, να βρείτε τον πιο γρήγορο δρόμο για την παραλία και να παίξετε όλοι μαζί ένα επιτραπέζιο παιχνίδι.
Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!



Ερώτηση

1

Ταξιδεύετε όλοι μαζί πάνω σε μια βάρκα ενώ κατευθύνεστε προς τον τελικό σας προορισμό, το EnterWorld. Σε κάποια φάση περνάει από δίπλα σας ένα τεράστιο πλοίο κι εσείς χαιρετάτε τους ναύτες χαρούμενοι. Οι ναύτες σας χαιρετούν πίσω και έπειτα ξεκινούν να ρίχνουν πράγματα μέσα στη θάλασσα σαν να μην συμβαίνει κάτι. Τότε εσείς παρατηρείτε ότι το νερό γύρω σας ξεκινά να γίνεται μαύρο. Ό,τι κι αν ρίχνουν μέσα στη θάλασσα, σίγουρα δεν είναι για καλό. Τι θα κάνετε τώρα;

- A) Δεν θα κάνετε κάτι. Πώς μπορεί μια μικρή βαρκούλα να σταματήσει ένα πελώριο πλοίο από το να μολύνει τη θάλασσα;
- B) Βρίσκεις ένα σχέδιο για να σταματήσετε τους ναύτες από το να ρίχνουν πράγματα μέσα στη θάλασσα.

Ανατροφοδότηση

Α) Μπορεί να βρίσκεστε πάνω σε μια μικρή βαρκούλα, είστε όμως μια ομάδα. Σίγουρα θα μπορούσατε να βρείτε κάποια λύση για να εμποδίσετε αυτούς τους άντρες από το να μολύνουν τη θάλασσα. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Πολύ καλή επιλογή! Σε κανέναν δε θα έπρεπε να επιτρέπεται να κάνει κάτι τόσο άσχημο. Ο Waves καλεί τους φίλους του τα δελφίνια και τους εξηγεί το σχέδιό σας. Ξαφνικά, βλέπετε πάρα πολλά δελφίνια να έρχονται προς το μέρος σας και να περικυκλώνουν το μεγάλο πλοίο. Πηδούν, τραγουδούν και κάνουν ακροβατικά κάνοντας κύκλους γύρω από το πλοίο. Οι ναύτες τότε ντρέπονται και καταλαβαίνουν πως αυτό που έκαναν ήταν λάθος. Σταματάνε λοιπόν και ζητούν συγγνώμη από τα δελφίνια. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

2

Το ταξίδι σας στην έρημο είναι μία από τις δυσκολότερες προκλήσεις που έχετε να ξεπεράσετε. Κάνει πολλή ζέστη και δεν μπορείς να βρεις ένα σκιερό σημείο για να ξεκουραστείς. Έχετε δύο επιλογές:

- A) Να βρείτε έναν τρόπο για να ξεκουραστείτε τώρα.
- B) Να συνεχίσετε να περπατάτε με την ελπίδα ότι θα βρείτε σκιά σύντομα.

Ανατροφοδότηση

- A) Βρήκατε έναν πολύ δημιουργικό τρόπο για να ξεκουραστείτε! Η Sandy χρησιμοποίησε πέτρες και άμμο για να φτιάξει μια πολύ μικρή σπηλιά. Έπειτα, διπλώσατε τον χάρτη που κρατούσατε με τέτοιο τρόπο που να μοιάζει με βεντάλια. Έτσι καταφέρατε να ξεκουραστείτε μέσα στη σκιά και να δροσιστείτε. Καταπληκτική ιδέα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**
- B) Συνεχίζετε να περπατάτε και ένω έχει περάσει μία ώρα, ακόμη δεν έχετε βρει σκιά για να ξεκουραστείτε. Είστε όλοι εξουθενωμένοι κι έτσι πρέπει να βρείτε μια λύση άμεσα. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

3

Έχει φτάσει η μαγική περίοδος του χρόνου, τα Χριστούγεννα! Ο στόχος σας να φτάσετε στο EnterWorld πριν τον κακό Lord Grim δε σας αφήνει χρόνο για να γιορτάσετε. Επιπρόσθετα, βρίσκεστε στη μέση του δάσους και δεν υπάρχουν καθόλου καταστήματα εκεί γύρω για να αγοράσετε το οτιδήποτε. Τι αποφασίζετε να κάνετε;

- A) Υπάρχει πάντα λίγος χρόνος για να διασκεδάσετε και γιορτάσετε με τους φίλους σας. Μπορείτε να καλύψετε το χαμένο έδαφος αύριο περπατώντας λίγο πιο γρήγορα.
- B) Δεν υπάρχει χρόνος για να γιορτάσετε. Εξάλλου, δεν έχετε καθόλου χριστουγεννιάτικα εδέσματα και στολίδια για να μπείτε στο πνεύμα των Χριστουγέννων.

Ανατροφοδότηση

Α) Εξαιρετική ιδέα! Αποφασίζετε να κάνετε ένα μικρό πάρτι, ωστόσο θα πρέπει να είστε πολύ δημιουργικοί για να το πράξετε. Αντί για χριστουγεννιάτικα στολίδια, χρησιμοποιείτε λουλούδια και κουκουνάρια για να διακοσμήσετε ένα μικρό δεντράκι. Το χριστουγεννιάτικό σας μενού περιλαμβάνει μανιτάρια και βατόμουρα, ενώ για επιδόρπιο έχετε ετοιμάσει πεντανόστιμα καραμελωμένα μήλα με κανέλα! Τρώτε, τραγουδάτε και χορεύτε χριστουγεννιάτικα τραγούδια όλοι μαζί και παίζετε μέχρι αργά το βράδυ. Αυτό ήταν ένα αξέχαστο χριστουγεννιάτικο πάρτι! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Ποιος είπε ότι χρειάζονται καταστήματα και πλούσια γεύματα για ένα ωραίο πάρτι; Κάποιες φορές το μόνο που χρειάζεσαι είναι λίγη δημιουργικότητα και καλοί φίλοι! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

4

Έχετε περάσει κάποιες δύσκολες μέρες και πλέον τα εφόδια σας έχουν λιγοστέψει αρκετά. Περπατάτε κατά μήκος της παραλίας και βρίσκετε κάποια δέντρα με καρύδες. Η καρύδα θα ήταν ένας πολύ καλός τρόπος για να μείνετε ενυδατωμένοι! Ωστόσο, οι καρύδες έιναι πολύ ψηλά. Πώς μπορείτε να τις μαζέψετε;

- A) Λες στους υπόλοιπους ότι θα πρέπει να δουλέψετε ως ομάδα για να πετύχετε τον στόχο σας, έστω και αν αυτό σάς πάρει περισσότερο χρόνο.
- B) Λέτε στους υπόλοιπους ότι έχεις μια ιδέα και ότι μπορούν να μείνουν ήσυχοι.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλά! Βρήκες έναν ασφαλή και δημιουργικό τρόπο για να μαζέψετε τις καρύδες! Ο Waves κάλεσε κάποιους φίλους του γλάρους, τον Seaggy και τον Wingy και τους ρώτησε αν μπορούν να πετάξουν στην κορυφή των δέντρων και να σας φέρουν μερικές καρύδες. Εκείνοι ήταν πολύ πρόθυμοι να βοηθήσουν και τώρα απολαμβάνετε τις πεντανόστιμες καρύδες αραχτοί στην παραλία! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Ξεκινάς να κουνάς δυνατά ένα από τα δέντρα για να πέσουν κάτω οι καρύδες. Κάποιες από τις καρύδες άρχισαν να πέφτουν κοντά στους φίλους σου. Επίσης, μία από αυτές πέρασε ξυστά δίπλα από το κεφάλι σου. Αυτή ήταν μια πολύ επικίνδυνη ιδέα και με αυτό τον τρόπο έθεσες σε κίνδυνο την υγεία των φίλων σου. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

5

Περπατάτε στην έρημο και ξαφνικά βλέπετε μπροστά σας μια μεγάλη στίβα από διάφορα παλιά και ξεχαρβαλωμένα ξύλινα έπιπλα. Σκέφτεσαι ότι δεν είναι ωραίο που τα έχουν παρατήσει εκεί. Τι κάνεις;

- A) Η Λάβα και ο Bastion θα σε βοηθήσουν να τα ρίξετε το βράδυ στη φωτιά που θα ανάψετε για να ζεσταθείτε και για να μαγειρέψετε.
- B) Τα κρατάς για να τα τροποποιήσεις και να φτιάξεις μαζί με τη Lava ένα δώρο για τον καθένα από την παρέα σου.

Ανατροφοδότηση

A) Με αυτόν τον τρόπο καταφέρνετε να ξεφορτωθείτε τα έπιπλα, όμως θα μπορούσες πρώτα να εξετάσεις αν θα μπορούσες να τα αξιοποιήσεις πριν τα καταστρέψεις. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Με αυτόν τον τρόπο αξιοποιείτε το ξύλο που είναι πολύτιμο, ενώ ταυτόχρονα κάνετε τους φίλους σας χαρούμενους! Για τον Bastion φτιάχνετε μια ξύλινη πανοπλία, για τον Waves μια καινούργια σανίδα του σερφ, για τη Sandy ένα τύμπανο, για την Greeny πινέλα ζωγραφικής και για τον Icy ένα έλκηθρο. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

6

Κάθεστε το βράδυ γύρω από τη φωτιά στην παραλία και ψάχνετε έναν τρόπο για να περάσει η ώρα. Η Lava προτείνει να αρχίσετε να λέτε τις δικές σας δημιουργικές ιστορίες. Η Sandy και ο Icy παραπονούνται ότι δεν έχουν αρκετή φαντασία για να πουν κάτι δικό τους. Τι κάνεις;

- A) Τους λες ότι πρέπει να προσπαθήσουν, αφού ο καθένας μπορεί να είναι δημιουργικός, φτάνει να έχει τα σωστά ερεθίσματα.
- B) Για να βεβαιωθείς ότι όλοι θα συμμετάσχουν, προτείνεις όσοι δεν μπορούν να φτιάξουν τις δικές τους ιστορίες να διηγηθούν απλώς μια ενδιαφέρουσα μέρα από τη ζωή τους.

Ανατροφοδότηση

Α) Για να βοηθήσεις τη Sandy και τον Icy, προτείνεις να μοιράσεις σε όλους χαρτάκια με λέξεις, τις οποίες χρησιμοποιείτε για να φτιάξετε όλοι μαζί μια ιστορία. Με αυτόν τον τρόπο οι δύο φίλοι σου συνειδητοποιούν ότι δεν είναι και τόσο δύσκολο τελικά να βάλεις τη φαντασία σου να δουλέψει και να γίνεις δημιουργικός! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Με αυτόν τον τρόπο συμμετέχουν όλοι, όμως η αφήγηση της Sandy και του Icy δεν είναι το ίδιο διασκεδαστική με τις φανταστικές ιστορίες των άλλων.
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.



Ερώτηση

7

Είστε στην έρημο και το βράδυ είστε καλεσμένοι στον γάμο δύο Βεδουίνων, φίλων της Sandy. Δεν νιώθετε άνετα να πάτε γιατί όλα τα ρούχα σας είναι βρώμικα, αφού περπατούσατε για μέρες στην σκόνη, κάτω από τον ζεστό ήλιο. Τι κάνετε;

- A) Αποφασίζετε να πάτε στον γάμο με τα ρούχα σας όπως είναι. Θα τους εξηγήσετε την αποστολή σας και δε θα σας παρεξηγήσουν. Το πιο σημαντικό είναι η καλή διάθεση!
- B) Κάποιος τρόπος θα υπάρχει να βάλετε καθαρά ρούχα. Θα μπορούσαν ίσως η Sandy, Lava και ο Waves να σας βοηθήσουν.

Ανατροφοδότηση

- Α) Πηγαίνετε στον γάμο, όμως δε νιώθετε πολύ άνετα τελικά γιατί όλοι οι υπόλοιποι καλεσμένοι είναι καλοντυμένοι και μυρίζουν ωραία. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- Β) Ζητάς βοήθεια από τους φίλους σου κι εκείνοι κάνουν ό,τι καλύτερο μπορούν: η Lava φέρνει στάχτη για να τη χρησιμοποιήσετε ως απορρυπαντικό, ο Waves θαλασσινό νερό για να πλύνετε τα ρούχα και η Sandy άμμο για να τα τρίψετε να φύγουν οι λεκέδες. Πλένετε τα ρούχα σας και μέχρι το βράδυ έχουν στεγνώσει κάτω από τον καυτό ήλιο. Καθαροί και μυρωδάτοι είστε έτοιμοι για τον γάμο! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

8

Βρίσκεστε στο χωριό των Ψαράδων και βλέπετε κάποια παιδιά στην πλατεία να προσπαθούν να ομορφύνουν τον χώρο. Έχουν ζωγραφίσει όμορφα σχέδια σε τρεις από τους πέντε μεγάλους τοίχους, όμως τώρα τούς έχουν τελειώσει οι μπογιές και δεν έχουν λεφτά για να πάρουν άλλες.
Τι θα μπορούσαν να κάνουν;

- A) Να ζητήσουν στο κατάστημα με τις μπογιές να τους τις δώσουν δωρεάν, γιατί στο κάτω-κάτω τις χρειάζονται για να βοηθήσουν να ομορφύνει το χωριό τους και όχι για τον εαυτό τους.
- B) Να ψάξουν να βρουν κάποιον άλλον τρόπο να διακοσμήσουν τους τοίχους, χρησιμοποιώντας υλικά που μπορούν να βρουν στη φύση.

Ανατροφοδότηση

A) Το κατάστημα αρνείται να τους χαρίσει τις μπογιές, έτσι αναγκάζονται να ζητήσουν λεφτά από τους γονείς τους. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Αυτό τους κάνει να σκεφτούν κάτι που υπάρχει σε μεγάλες ποσότητες στη φύση και το οποίο μπορούν να χρησιμοποιήσουν για να φτιάξουν κάτι όμορφο: βότσαλα από την κοντινή παραλία! Το αποτέλεσμα είναι καταπληκτικό! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

9

Κάνετε συμβούλιο με τους υπόλοιπους της ομάδας σου για το πώς θα αντιμετωπίσετε τον Lord Grim και το κατοικίδιό του, την Ταραντούλα, αφού θα έχετε φτάσει στο EnterWorld. Τι προτείνεις;

- A) Να μην κάνετε κάτι που θα αποκαλύψει ότι έχετε ήδη φτάσει εκεί και έχετε ήδη ειδοποιήσει τους κατοίκους.
- B) Να ζητήσετε από τους κατοίκους να βάλουν φρουρούς στην είσοδο του EnterWorld για να κρατήσουν τον Lord Grim και την Ταραντούλα μακριά.

Ανατροφοδότηση

- A) Σωστά, ο Lord Grim είναι πανούργος! Μόλις δει τους φρουρούς, θα καταλάβει τι έχει γίνει και θα καταστρώσει καινούργιο σχέδιο για να μπει στο EnterWorld. Πρέπει να τον ξεγελάσετε, αφήνοντάς τον να εισέλθει στο EnterWorld για να τον αιχμαλωτίσετε! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**
- B) Έτσι όμως ο Lord Grim θα καταλάβει ότι έχετε φτάσει εκεί και θα σκεφτεί κάποιον άλλο τρόπο για να εισέλθει στο EnterWorld και να το καταστρέψει! **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

10

Είστε στο κάστρο και βλέπετε τον φίλο σας τον Bastion να είναι πολύ στεναχωρημένος. Στο προηγούμενό σας ταξίδι στη θάλασσα ξεθώριασε λόγω της αλμύρας. Πώς μπορείτε να τον βοηθήσετε;

- A) Αρχίζετε να τον παρηγορείτε και λυπάστε πολύ που είναι τόσο στεναχωρημένος.
- B) Κανένας φίλος σας δεν πρέπει να είναι στεναχωρημένος. Πρέπει να βρείτε ένα σχέδιο για να βοηθήσετε τον Bastion.

Ανατροφοδότηση

- A) Προσπαθείτε αρκετή ώρα να τον κάνετε να αισθανθεί καλύτερα αλλά δυστυχώς δεν έχετε καταφέρει τίποτα με τα λόγια. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- B) Βγάζεις από το σακίδιό σου τις νερομπογιές και τα πινέλα σου και ξεκινάς να βάφεις την πανοπλία του φίλου σας. Παράλληλα, η Greeny είχε μια εξίσου καταπληκτική ιδέα. Έχει φέρει από το δάσος μωβ, κόκκινα και μπλε μούρα για να έχετε ακόμη περισσότερα χρώματα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

11

Συνεχίζετε το ταξίδι σας στην έρημο όταν ξαφνικά ακούτε τον Bastion να κλαίει. Λόγω της πανοπλίας που φοράει και της πολλής ζέστης που επικρατεί, ζεσταίνεται πολύ περισσότερο από τους υπόλοιπους. Τι θα κάνετε;

- A) Δεν μπορείτε να κάνετε κάτι, πρέπει να συνεχίσετε το ταξίδι σας.
- B) Πρέπει να βρείτε μια λύση. Σκέψου να βρισκόσουν εσύ στη θέση του.

Ανατροφοδότηση

Α) Συνεχίζετε τον δρόμο σας, ώστόσο ο Bastion ζεσταίνεται τόσο πολύ που δεν μπορεί να σας ακολουθήσει. Αναγκάζεστε να σταματήσετε. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

Β) Μια ιδέα σας έρχεται στο μυαλό που σίγουρα θα βοηθήσει τον φίλο σας! Ο Waves και ο Icy μπορούν να δροσίζουν τον Bastion με νερό και πάγο, ενώ η Greeny θα χρησιμοποιήσει ένα τεράστιο φύλλο φοίνικα για να του κάνει αέρα και να του παρέχει σκιά. Εξαιρετική ιδέα! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

12

Έρχεται η Greeny τρομαγμένη και σας λέει ότι όλα τα δέντρα στο δάσος αρχίζουν να χάνουν τους καρπούς τους και να μαραίνονται. Σας ζητάει λοιπόν να την βοηθήσετε.

- A) Δεν μπορείτε να κάνετε κάτι, καλύτερα να αφήσετε τη φύση να κάνει τη δουλειά της.
- B) Ήρθε η ώρα για μια ομαδική σύσκεψη.

Ανατροφοδότηση

A) Ανοίγοντας τις προμήθειές σας βλέπετε ότι σας έχουν απομείνει πολύ λίγα φρούτα για να φάτε. Μήπως θα έπρεπε να είχατε βοηθήσει την Greeny;
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.

B) Έχετε ακούσει την δασκάλα σας να λέει ότι η στάχτη βοηθάει στο να μεγαλώσουν τα φυτά. Ζητάτε από την Lava να δημιουργήσει στάχτη για να ρίξετε στις ρίζες των δέντρων και από τον Waves να τις ποτίσει. Ξαφνικά βλέπετε τα φύλλα των δέντρων να γίνονται πιο πράσινα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

13

Προχωράτε για αρκετή ώρα στο Παγωμένο Βουνό, όταν ξαφνικά νιώθετε όλοι πολύ διψασμένοι και αποφασίζετε να σταματήσετε για να πιείτε νερό από τα παγούρια σας. Ωστόσο, με μεγάλη απογοήτευση βλέπετε ότι είναι όλα άδεια!

- A) Αποφασίζετε να προχωρήσετε διψασμένοι, δεν μπορείτε να κάνετε κάτι άλλο.
- B) Πρέπει να σκεφτείτε κάτι γιατί έχετε αρκετό δρόμο μπροστά σας.

Ανατροφοδότηση

Α) Κατά την διάρκεια του ταξιδιού σας όλο και περισσότεροι διαμαρτύρεστε ότι διψάτε, έτσι αποφασίζετε να πάτε προς τα πίσω για να πάρετε νερό. Δυστυχώς θα χάσετε πολύτιμο χρόνο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Έχετε σκεφτεί το καλύτερο σχέδιο. Ο Icy θα φυσήξει και θα δημιουργήσει ένα μεγάλο κομμάτι πάγου, ενώ αργότερα θα φυσήξει και η Lava για να το λιώσει. Έτσι απλά, τώρα έχετε όλοι πόσιμο και δροσερό νερό για να πιείτε! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

14

Βρίσκεστε στο δάσος και προχωράτε, ενώ το ταξίδι σας είναι μακρύ και κουραστικό και κάποιοι από εσάς έχουν ξεκινήσει να βαριούνται. Τι θα κάνετε;

- A) Αποφασίζετε ότι θα πρέπει να αξιοποιήσετε τον χρόνο σας.
- B) Λέτε στους φίλους σας να σταματήσουν να βαριούνται.

Ανατροφοδότηση

Α) Σκέψτετε να σχεδιάσετε ένα πλάνο δράσης σε περίπτωση που βρεθεί μπροστά σας ο Lord Grim και το κατοικίδιό του η Ταραντούλα όταν φτάσετε στο EnterWorld! Η Sandy και η Greeny γράφουν στο χαρτί τις ιδέες σας!
Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!

Β) Το ταξίδι αρχίζει να γίνεται αρκετά κουραστικό, αφού αυτοί που βαριούνται άρχισαν τώρα να γκρινιάζουν! Τώρα πλέον δεν ξέρουν αν αξίζει τον κόπο να συνεχίσουν το ταξίδι και σκέφτονται να γυρίσουν πίσω. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

15

Είστε κοντά στο ηφαίστειο και οι φίλοι σου γκρινιάζουν συνεχώς επειδή βαριούνται. Τι κάνεις;

- A) Ήρθε η ώρα να τραγουδήσετε!
- B) Προσπαθείς να τους αγνοήσεις, δεν πρέπει να σου αποσπάσουν την προσοχή από τον στόχο σου.

Ανατροφοδότηση

Α) Αποφασίζετε ενώ προχωράτε να φτιάξετε το δικό σας τραγούδι. Ο Icy φτιάχνει μια κιθάρα από πάγο, η Greeny σάς δίνει μερικά πολύ λεπτά κλαδιά για να φτιάξετε τις χορδές και ο καθένας από εσάς τραγουδάει λίγους στίχους από το τραγούδι σας! Τι καταπληκτική ιδέα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Δυστυχώς οι φίλοι σου δεν έχουν σταματήσει την γκρίνια και το ταξίδι σας γίνεται ολοένα και πιο κουραστικό. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

1

O Lord Grim θέλει να σας καθυστερήσει στον δρόμο σας προς το EnterWorld κι έτσι έχτισε ένα σπιτάκι γεμάτο με γλυκά και σοκολάτες σε ένα σημείο που ήξερε ότι σίγουρα θα περνούσατε. Έβαλε επίσης μια πινακίδα που έγραψε «Το Γλυκόσπιτο». Όταν περνάτε από το σπιτάκι, όλοι ενθουσιάζονται και αναρωτιούνται αν θα έπρεπε να περάσετε τις επόμενες 2-3 μέρες εκεί για να απολαύσετε όλα τα γλυκά που βλέπετε. Τι κάνεις τότε;

- A) Αρνείσαι να μείνεις εκεί. Έχετε μια πολύ σημαντική αποστολή και δεν πρέπει να σπαταλήσετε άλλο χρόνο.
- B) Δέχεσαι να μείνετε εκεί και να περάσετε ένα υπέροχο τριήμερο.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλή απόφαση! Ξέρεις πόσο σημαντική είναι αυτή η αποστολή κι έτσι διατηρείς την αποφασιστικότητά σου και δεν πέφτεις στην παγίδα του κακού Lord Grim. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Μένετε στο Γλυκόσπιτο για τις επόμενες τρεις μέρες και τρώτε όσα γλυκά και σοκολάτες θέλετε. Όταν πλέον είστε έτοιμοι να αναχωρήσετε, συνειδητοποιείτε ότι όλοι σας έχετε στομαχόπονο και νιώθετε πολύ περίεργα. Στο μεταξύ, ο Lord Grim κατάφερε να φτάσει στο EnterWorld και ξεκίνησε να καταστρέφει τα πάντα! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

2

Είναι ο ετήσιος Μαραθώνιος του Δάσους και έτυχε να περνάτε από το δάσος εκείνη τη μέρα. Η Greeny θα ήθελε πολύ να συμμετάσχει στον διαγωνισμό, ωστόσο δεν έχει πολλή αυτοπεποίθηση επειδή είναι ήδη πολύ κουρασμένη από το ταξίδι. Τι θα τη συμβουλεύσεις να κάνει;

- A) «Αν λάβεις μέρος στον μαραθώνιο, το πιο πιθανό είναι να κουραστείς νωρίς και να χάσεις. Μπορείς να συμμετάσχεις του χρόνου».
- B) «Αν θέλεις να λάβεις μέρος στον μαραθώνιο, τότε να το κάνεις. Αν κάνεις ό,τι καλύτερο μπορείς, τότε θα είσαι ήδη νικήτρια. Και φυσικά, εμείς θα είμαστε εκεί να φωνάζουμε για σένα».

Ανατροφοδότηση

Α)Η Greeny αποφασίζει να μην λάβει μέρος στον μαραθώνιο και το μετανιώνει μετά από λίγο. Είναι πολύ απογοητευμένη επειδή δεν έκανε καν την προσπάθεια. Τώρα δεν θα μάθει ποτέ τι θα συνέβαινε αν πίστευε περισσότερο στον εαυτό της και δήλωνε συμμετοχή για τον μαραθώνιο.
Πήγαινε 2 βήματα πίσω.

Β) Η Greeny εμψυχώνεται από τα λόγια σου και αποφασίζει να λάβει μέρος στον μαραθώνιο. Κάποια στιγμή, λίγο πριν τη γραμμή του τερματισμού, νιώθει απότομα πολύ κουρασμένη και είναι πολύ κοντά στο να τα παρατήσει. Ωστόσο, εκείνη τη στιγμή θυμάται ότι έχει στο πλευρό της όλους εσάς να την υποστηρίζετε και βάζει τα δυνατά της για να τερματίσει! Δεν καταφέρνει να κερδίσει την πρώτη θέση, αλλά νιώθει πολύ περήφανη που κατάφερε να εκπληρώσει τον στόχο της και να τερματίσει! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

3

Το EnterWorld είναι ακόμη πολύ μακριά και ο Waves προτείνει να ξεκινήσετε μια καθημερινή ρουτίνα γυμναστικής κάθε πρωί μόλις ξυπνάτε. Εσύ τι πιστεύεις γι' αυτό;

- A) Αυτή δεν είναι σπουδαία ιδέα. Αν κάνετε γυμναστική το πρωί, δε θα μπορείτε να περπατάτε όσο θέλετε αργότερα, αφού θα νιώθετε κουρασμένοι πολύ νωρίτερα.
- B) Αυτή είναι μια φοβερή ιδέα! Η άσκηση είναι πάντα καλή όταν γίνεται σωστά!

Ανατροφοδότηση

Α) Λίγη πρωινή γυμναστική δε θα επηρεάσει το ταξίδι σας αρνητικά. Αντιθέτως, αυτό θα σας δίνει ενέργεια για το υπόλοιπο της μέρας και θα σας διατηρεί σε καλή φυσική κατάσταση για τον μακρύ δρόμο προς το EnterWorld. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Πολύ καλή σκέψη! Αυτή η πρωινή συνήθεια θα σας δίνει ενέργεια για το υπόλοιπο της μέρας και θα σας διατηρεί σε καλή φυσική κατάσταση για τον μακρύ δρόμο προς το EnterWorld. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

4

Ο Lord Grim θέλει να σας εμποδίσει να φτάσετε στο EnterWorld και έχει σκεφτεί ένα σχέδιο για να σας σταματήσει. Μεταμφέστηκε σε μια γριούλα και ξάπλωσε κάτω στην έρημο μόλις σας είδε να πλησιάζετε. Εσείς μόλις είδατε τη γριούλα κάτω, τρέξατε να τη βοηθήσετε να σηκωθεί. Εκέινη τη στιγμή, ξεπροβάλλει η Ταραντούλα, το κατοικίδιο-αράχνη του Lord Grim και σας παγιδεύει μέσα σε έναν τεράστιο ιστό. Τώρα δε θα καταφέρετε ποτέ να φτάσετε στο EnterWorld έγκαιρα!

- A) Ένας ιστός αράχνης δεν μπορεί να σας κρατήσει μακριά από τον στόχο σας. Πρέπει να σκεφτείτε κάτι!
- B) Παραδέχεστε ότι δεν μπορείτε κάνετε κάτι. O Lord Grim νίκησε.

Ανατροφοδότηση

Α) Δεν πανικοβάλλεστε και αυτό σας κάνει ακόμα πιο αποφασισμένους να χαλάσετε τα σχέδια του Lord Grim. Κλείνεις λοιπόν το μάτι στον Bastion κι εκείνος παίρνει αμέσως το μήνυμα. Σε μια στιγμή που ο Lord Grim δεν κοιτάζει προς το μέρος σας, ο Bastion τραβάει το σπαθί του και κόβει τον ιστό της αράχνης. Τώρα είστε όλοι ελεύθεροι να φύγετε! Μπράβο που δεν το βάλατε κάτω! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Μένετε εκεί για τις επόμενες μέρες και ο Lord Grim καταφέρνει να φτάσει στο EnterWorld και να φέρει την καταστροφή. Δε θα έπρεπε να το βάλετε κάτω τόσο εύκολα. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

5

Μετά από ένα πολύ μακρύ ταξίδι, κάποιοι από τους φίλους σου ξεκινούν να νιώθουν πολύ κουρασμένοι. Ο Bastion ξεκινά να παραπονιέται ότι δεν μπορεί να φανταστεί τον εαυτό του να κάνει το ίδιο πράγμα για πολύ ακόμα. Τι κάνεις τότε;

A) Λες σε όσους κουράστηκαν να μείνουν για λίγο στην επόμενη πόλη που θα βρείτε στον δρόμο σας. Με αυτό τον τρόπο οι υπόλοιποι θα μπορείτε να ταξιδέψετε πιο γρήγορα και να φτάσετε στο EnterWorld έγκαιρα!

B) Βρίσκεις μια λύση για να δώσεις περισσότερο κίνητρο στους κουρασμένους φίλους σου.

Ανατροφοδότηση

Α) Οι φίλοι σου δεν είναι και πολύ χαρούμενοι με τη απάντηση που έδωσες. Ο Bastion, η Sandy και ο Waves δε θα σας ακολουθήσουν μέχρι το EnterWorld και θα χωρίσουν οι δρόμοι σας στην επόμενη πόλη που θα βρείτε. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Κάθε μέρα με τη δύση του ήλιου, σου αρέσει να κάθεσαι για λίγο και να γράφεις στο ημερολόγιό σου. Συνήθως γράφεις για το πώς πήγε η μέρα σου και ποιες είναι οι απαιτήσεις σου για την επόμενη. Αυτό σου δίνει την ευκαιρία να θέσεις ξεκάθαρους στόχους και να διατηρήσεις την αποφασιστικότητά σου για να τους πετύχεις! Έτσι, προτείνεις και στους φίλους σου να κάνουν το ίδιο. Οι φίλοι σου το δοκιμάζουν για μια μέρα και νιώθουν ήδη πιο αποφασισμένοι! Πολύ καλή ιδέα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

6

Το EnterWorld είναι ακόμη μακριά αλλά εσείς αρχίζετε να νιώθετε νοσταλγία για το σπίτι σας. Τι κάνετε;

- A) Συνεννοείστε και αποφασίζετε ότι όποιοι από εσάς δεν αντέχουν άλλο μπορούν να επιστρέψουν.
- B) Πρέπει να αποτρέψεις τους υπόλοιπους από το να φύγουν. Μην ξεχνάς ότι έχετε έρθει μέχρι εδώ όλοι μαζί ως ομάδα!

Ανατροφοδότηση

Α) Κάποιοι από τους φίλους σας αποφασίζουν να επιστρέψουν πίσω, ενώ οι υπόλοιποι στεναχωριούνται και βάζουν τα κλάματα. Το κλίμα είναι αρκετά δυσάρεστο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Αρχίζεις να τους θυμίζεις τον στόχο που έχετε! Πρέπει να φτάσετε πρώτοι στο EnterWorld για να προλάβετε να ειδοποιήσετε τους κατοίκους του ότι ο Lord Grim και το κατοικίδιό του, η Ταραντούλα, κατευθύνονται εκεί με σκοπό να το καταστρέψουν! Τότε όλοι συμφωνείτε ότι θα συνεχίσετε κανονικά το ταξίδι σας για να εκπληρώσετε αυτό τον στόχο!
Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!



Ερώτηση

7

Βρίσκεστε στο Παγωμένο Βουνό και αντιλαμβάνεστε ότι ο πιο σύντομος δρόμος για να κερδίσετε χρόνο είναι να το ανεβείτε. Τι κάνετε;

- A) Δεν υπάρχει περίπτωση να το κάνετε αυτό γιατί φοβάστε τα ύψη. Εξάλλου αυτό θα είναι πολύ κουραστικό για εσάς.
- B) Τι υπέροχη πρόκληση είναι αυτή!

Ανατροφοδότηση

Α) Αποφασίζετε να πάτε από έναν παράδρομο όταν ξαφνικά στον δρόμο σας ξεπροβάλλει μια μεγάλη ανηφόρα. Τελικά δεν καταφέρατε να αποφύγετε τα ύψη και χάσατε πολύτιμο χρόνο. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

Β) Πριν ξεκινήσετε την ανάβαση ξεκινάτε να τραγουδάτε. Αυτό σας φτιάχνει την διάθεση και σιγά-σιγά η ανασφάλεια ξεκινά να φεύγει. Επίσης αποφασίζετε η Greeny να απλώσει τα μακριά κλαδιά της και να σας κρατάει για να μη φοβάστε καθόλου! Καταφέρατε να κερδίσετε χρόνο και μια φοβερή εμπειρία για να διηγείστε! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

8

O Lord Grim θέλει να σας αποτρέψει από το να φτάσετε πρώτοι στο Enter-World. Για να το καταιφέρει αυτό, δημιουργεί ένα μεγάλο παιδότοπο. Εκεί υπάρχουν κούνιες, τραμπάλες και μεγάλες τσουλήθρες!

- A) Αυτή θα είναι μια τέλεια ευκαιρία για να διασκεδάσετε!
- B) Πρέπει να συνεχίσετε, δεν υπάρχει άλλος χρόνος για χάσιμο!

Ανατροφοδότηση

Α) Ξεκινάτε το παιχνίδι και περνάτε τέλεια! Ωστόσο, ξαφνικά βλέπετε τον Lord Grim πάνω σε ένα μαύρο άλογο να τρέχει προς το EnterWorld. Τα παρατάτε όλα και ξεκινάτε να τρέχετε! **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

Β) Συνεχίζετε το ταξίδι σας. Μόλις φτάσετε στο EnterWorld θα υπάρχει αρκετός χρόνος για παιχνίδι. Μπράβο που αντισταθήκατε στον πειρασμό και παραμείνατε συγκεντρωμένοι στον στόχο σας! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

9

Περπατάτε στο δάσος ανέμελοι. Στο σημείο όπου βρίσκεστε υπάρχουν πολλά φύλλα πεσμένα. Ο Lord Grim έχει κρύψει κάτω από τα φύλλα ένα μεγάλο δίχτυ και ξαφνικά βρίσκεστε παγιδευμένοι και κρεμασμένοι ανάποδα στα δέντρα. Τι κάνετε;

- A) Μένετε εκεί και περιμένετε κάποιον να σας απελευθερώσει.
- B) Αρχίζετε να σκέφτεστε τρόπους για να ελευθερωθείτε. Δεν θα τα παρατήσετε τόσο εύκολα.

Ανατροφοδότηση

A) Έχουν περάσει 2 ώρες και ακόμα δεν έχει περάσει ψυχή από εκεί. Σίγουρα θα μπορούσατε να προσπαθήσετε να ελευθερωθείτε από μόνοι σας. Έχετε ήδη χάσει πολύτιμο χρόνο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Είστε αποφασισμένοι να ελευθερωθείτε και να χαλάσετε τα σχέδια του κακού Lord Grim. Έτσι, ζητάτε από τη Lava να κάψει με προσοχή την άκρη από το δίχτυ που βρίσκεται στο δέντρο. Είστε πλέον ελεύθεροι και πιο αποφασισμένοι από ποτέ! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

10

Εμφανίζεται μπροστά σας μια τεράστια πολική αρκούδα. Ο Lord Grim τής έχει κλέψει τα παιδιά της και της έχει πει ότι τα έχετε πάρει εσείς. Εκείνη εμφανίζεται εξαγριωμένη μπροστά σας και αρχίζει να βρυχάται. Τί κάνετε;

- A) Παραδίνεστε, πώς μπορείτε να αντιμετωπίσετε μια τεράστια αρκούδα μόνοι σας;
- B) Έχετε παγώσει βλέποντας την αρκούδα να πλησιάζει προς το μέρος σας, όμως πρέπει να σκεφτείτε γρήγορα κάτι.

Ανατροφοδότηση

- A) Δυστυχώς πέσατε στην παγίδα του Lord Grim! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- B) Την στιγμή που σας πλησιάζει, ακούει να αναρωτιέστε γιατί είναι τόσο εκνευρισμένη μαζί σας ενώ δεν της έχετε κάνει κάτι κακό. Σας εξηγεί λοιπόν για το ψέμα που της είχε πει ο Lord Grim. Εσείς της υπόσχεστε ότι θα την βοηθήσετε να πάρει πίσω τα παιδιά της και εκείνη σας ευχαριστεί και λέει ότι θα σας βοηθήσει να φτάσετε πιο γρήγορα στο EnterWorld. Μπράβο που δεν το βάλατε κάτω τόσο εύκολα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

11

Περπατάτε στο Παγωμένο Βουνό στο δρόμο σας προς το EnterWorld, αλλά κάνει τόσο πολύ κρύο που μπορείτε να δείτε την ανάσα σας να βγαίνει από το στόμα σας. Το έδαφος είναι παγωμένο και ο Waves γλιστράει και χτυπάει το πόδι του. Αρχίζει να κλαίει και να ζητάει να πάει στο σπίτι του. Τι κάνεις;

- A) Συμφωνείς μαζί του, αφού έχει χτυπήσει το ποδι του και αν έρθει μαζί σας θα σας καθυστερήσει.
- B) Τον πλησιάζεις για να δεις αν έχει χτυπήσει άσχημα.

Ανατροφοδότηση

Α) Δεν είναι κρίμα ο Waves να εγκαταλείψει την περιπέτειά σας τόσο εύκολα χωρίς καν να έχει δει κάποιος αν έχει χτυπήσει σοβαρά; **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

Β) Κοιτάς την πληγή του και συνειδητοποιείς ότι είναι μια απλή γρατζουνιά, έτσι τον παροτρύνεις να σηκωθεί, να πατήσει το πόδι του και να συνεχίσει μαζί σας. Σε περίπτωση που νιώσει κάποια ενόχληση, μπορεί να τον κουβαλήσει ο Bastion μέχρι το πόδι του να αναρρώσει πλήρως.
Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!



Ερώτηση

12

Βρίσκεστε στο Παγωμένο Βουνό και κάνετε σκι, αφού είναι μια αγαπημένη ασχολία όλων σας. Μόνο στην Greeny δεν αρέσει το σκι και δεν ξέρει πώς να κάνει, όμως μόνο και μόνο επειδή δεν θέλει να αποκοπεί από την παρέα, ζητάει από τον Icy να της μάθει. Ακόμη και μετά από αρκετά μαθήματα όμως, η Greeny δεν έχει βελτιωθεί ιδιαίτερα. Τι πιστεύεις ότι φταιέι γι' αυτό;

- A) Ο Icy είναι κακός δάσκαλος.
- B) Η Greeny δεν έχει όρεξη να μάθει.

Ανατροφοδότηση

A) Το να επιφρίπτεις ευθύνες στους άλλους δεν είναι η καλύτερη επιλογή. Το πιο πιθανό είναι ότι η ίδια η Greeny δεν έχει αρκετά δυνατό κίνητρο για να μάθει σκι, άρα αν δεν αλλάξει αυτό, δε θα προχωρήσει. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Σωστά, το ότι το κίνητρο της Greeny ήταν μόνο να είναι μέρος της παρέας σας και όχι η αγάπη της για το σκι, είναι ο πιο πιθανός λόγος που δεν έχει προχωρήσει. Την συμβουλεύεις να επανεξετάσει τους λόγους για τους οποίους αποφάσισε να μάθει σκι και πριν συνεχίσει, να σκεφτεί αν πραγματικά το θέλει. **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

13

Είστε φιλοξενούμενοι στο σπίτι της γιαγιάς του Bastion κοντά στο Πέτρινο Κάστρο. Ξυπνάς νωρίς το πρωί για να ετοιμάσεις πρωινό για όλους. Στην κουζίνα βρίσκεις ψωμί, μαρμελάδα, τυρί και μέλι, όμως το βούτυρο έχει τελειώσει. Έχεις ακούσει ότι μπορείς να φτιάξεις βούτυρο χτυπώντας φρέσκια κρέμα γάλακτος. Υπάρχει άφθονη κρέμα, γι' αυτό αποφασίζεις να δοκιμάσεις να βάλεις την κρέμα σε ένα γυάλινο βάζο με καπάκι και να αρχίσεις να το κουνάς μέχρι να γίνει βούτυρο. Κουνάς το βάζο για αρκετή ώρα, όμως ακόμα δεν έχει σχηματιστεί το βούτυρο, ενώ οι υπόλοιποι έχουν ήδη ρυπανήσει. Τι κάνεις;

- A) Συνεχίζεις να κουνάς το βάζο. Πού θα πάει, κάποια στιγμή θα γίνει βούτυρο.
- B) Έχει ήδη αρχίσει να σε πονάει το χέρι σου. Θα είναι πιο γρήγορο αν πεταχτείς στο μπακάλικο του χωριού να πάρεις βούτυρο.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλή σκέψη, αυτή η διαδικασία χρειάζεται χρόνο, επιμονή και υπομονή! Λίγο ακόμα χτύπημα και καταλήγεις να φτιάχνεις το δικό σου βούτυρο. Η ικανοποίηση που νιώθεις για το κατόρθωμά σου και ο θαυμασμός των φίλων σου είναι ανεκτίμητα! **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**

Β) Αγοράζεις το βούτυρο από το μπακάλικο, όμως έχεις σπαταλήσει όλη την κρέμα της γιαγιάς του Bastion άδικα, ενώ θα μπορούσες να είχες κάνει λίγη υπομονή ακόμη πριν τα παρατήσεις! **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

14

Βρίσκεστε στην έρημο και συμμετέχετε στον διαγωνισμό ταλέντων των Βεδουίνων παιζοντας κιθάρα σε μια μπάντα μαζί με τον Waves, τη Sandy και την Greeny. Εσύ θεωρείς ότι τα πήγες πολύ καλά, όμως τελικά παίρνετε την τελευταία θέση στον διαγωνισμό. Απογοητεύεσαι πολύ, κυρίως γιατί ο Waves σου είπε ότι έκανες πολλά λάθη και μπέρδεψες και τους υπολοίπους. Πώς αντιδράς;

- A) Παρακολουθείς μαθήματα κιθάρας εδώ και πέντε χρόνια, ára ίσως αυτό είναι ένα σημάδι ότι πρέπει να τα παρατήσεις!
- B) Αποφασίζεις να συνεχίσεις την εξάσκηση.

Ανατροφοδότηση

A) Δεν θα έπρεπε με την πρώτη αποτυχία να τα παρατήσεις! Πολλοί παράγοντες μπορεί να συνέβαλαν στην κακή σου εμφάνιση: το άγχος, η κούραση, η μη επαρκής προετοιμασία. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Μπράβο! Αποφασίζεις να αφήσεις πίσω σου την αποτυχία και να συνεχίσεις να κάνεις κάτι που αγαπάς. Στον επόμενο διαγωνισμό έχεις μεγαλύτερη εμπειρία και παίρνεις την τρίτη θέση! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

15

Περπατάτε κοντά στο ηφαίστειο και ξαφνικά βλέπετε μπροστά σας ένα σπίτι που καταστράφηκε σχεδόν ολοσχερώς από την πρόσφατη έκρηξη του ηφαιστείου. Λίγο παρακάτω, συναντάτε την οικογένεια Καλντέρα που ζούσε στο σπίτι. Είναι όλοι τους απελπισμένοι, γι' αυτό αποφασίζετε να χτίσετε γι' αυτούς ένα καινούργιο σπίτι. Στη διάθεσή σας έχετε μόνο 3 μέρες πριν συνεχίσετε το ταξίδι σας για το EnterWorld. Το τέλος της πρώτης μέρας έχει φτάσει, κι εσείς έχετε καταφέρει να βάλετε μόνο τα θεμέλια. Πώς συνεχίζετε;

- A) Αποφασίζετε να ζητήσετε από άλλους χωρικούς να βοηθήσουν την οικογένεια κι εσείς να προχωρήσετε στο ταξίδι σας, αφού είναι βέβαιο ότι δε θα προλάβετε να τελειώσετε τις 2 επόμενες μέρες.
- B) Αποφασίζετε να κάνετε ό,τι μπορείτε τις επόμενες 2 μέρες. Δεν πειράζει αν δε θα έχετε ολοκληρώσει τον στόχο σας.

Ανατροφοδότηση

Α) Τελικά δεν βρίσκετε κάποιον χωρικό που να είναι πρόθυμος να βοηθήσει την οικογένεια Καντέρα. Είναι κρίμα που απογοητευτήκατε και χάσατε το κίνητρό σας επειδή τα πράγματα δεν πήγαν όπως τα είχατε σκεφτεί. Είναι λογικό που δεν προλάβατε, το σχέδιό σας ήταν πολύ φιλόδοξο! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Τις 2 επόμενες μέρες καταφέρνετε να χτίσετε και τους τοίχους. Συνεχίζετε το ταξίδι σας δίνοντας την υπόσχεση ότι στην επιστροφή θα συνεχίσετε το χτίσιμο μέχρι να αποκτήσει η οικογένεια Καλντέρα ένα ολοκαίνουργιο σπίτι! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

1

Βρίσκεσαι στην έρημο με τους φίλους σου και έχετε αρχίσει να διψάτε. Σας έχει απομείνει μόνο ένα μπουκάλι νερό το οποίο κουβαλάς εσύ. Διψάς πάρα πολύ, όμως θα χρειαστείτε ακόμη κάποιες ώρες περπάτημα για να φτάσετε στο EnterWorld. Τι θα κάνεις;

- A) Εφόσον διψάς πάρα πολύ, πίνεις μια μεγάλη γουλιά νερό απ' το μπουκάλι.
- B) Λες στους φίλους σου να πιείτε όλοι από μια γουλιά, ακόμη κι εκείνοι που δεν διψάνε τόσο.

Ανατροφοδότηση

A) Το μπουκάλι είναι πλέον áδειο. Λίγα λεπτά αργότερα, κάποιος απ' τους φίλους σου ζητάει να πιει λίγο νερό και του λες ότι το ήπιες όλο. Καταλήγετε να λογομαχείτε. **Πήγαινε 3 βήματα πίσω.**

B) Με αυτό τον τρόπο βεβαιώνεσαι πως όλοι σας θα πιείτε την ίδια ποσότητα νερού. Έτσι, θα καταφέρετε να μείνετε ενυδατωμένοι μέχρι να φτάσετε κάπου όπου θα μπορείτε να βρείτε νερό. **Πήγαινε 3 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

2

Ενώ εσύ και οι φίλοι σου περπατάτε μέσα στο δάσος, συνειδητοποιείτε πως πρέπει να διασχίσετε ένα ποτάμι για να φτάσετε στην απέναντι όχθη. Υπάρχουν κάποιες πέτρες στο νερό πάνω στις οποίες μπορείτε να πατήσετε, ωστόσο υπάρχει κίνδυνος να γλιστρήσετε. Τι κάνετε;

A) Φοράς αντιολισθητικά παπούτσια κι έτσι παίρνεις την πρωτοβουλία να ξεκινήσεις εσύ. Υπάρχει ένας κορμός δέντρου στην αντίπερα όχθη του ποταμιού και σκέφτεσαι πως μπορείς να τον χρησιμοποιήσεις ως γέφυρα για να περάσουν απέναντι και όλοι οι υπόλοιποι.

B) Αποφασίζετε να περιμένετε λίγο για να σκεφτείτε έναν τρόπο να διασχίσετε το ποτάμι όλοι μαζί.

Ανατροφοδότηση

Α) Διασχίζεις το ποτάμι με μεγάλη ευκολία, ωστόσο μόλις φτάνεις στην απέναντι πλευρά καταλαβαίνεις ότι ο κορμός του δέντρου είναι πολύ βαρύς και δε θα καταφέρεις να τον κουβαλήσεις χωρίς τη βοήθεια των άλλων. Επίσης, δεν μπορείς να πας πίσω, γιατί όταν πάτησες πάνω στις πέτρες, εκείνες βυθίστηκαν μέσα στο νερό. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Πηγαίνετε όλοι μαζί μέσα στο δάσος και βρίσκετε λίγο πιο πέρα έναν κορμό δέντρου. Τον κουβαλάτε και τον ρίχνετε μέσα στο νερό σχηματίζοντας μια μικρή γέφυρα. Λίγο αργότερα, βρίσκεστε όλοι στην απέναντι πλευρά! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

3

Ενώ είστε στον δρόμο προς το EnterWorld, βλέπετε καπνό να βγαίνει από κάπου μέσα στο δάσος. Λίγα λεπτά αργότερα, συνειδητοποιείτε πως έχει ξεκινήσει μια μικρή φωτιά εκεί κοντά. Τι μπορείτε να κάνετε για να αποτρέψετε τη εξάπλωση της φωτιάς;

- A) Για να μη χάσετε καθόλου χρόνο, τρέχετε γρήγορα στο πλησιέστερο ποτάμι και παίρνετε όσο νερό μπορείτε να κουβαλήσετε για να σβήσετε τη φωτιά.
- B) Αναλαμβάνετε όλα τα μέλη της ομάδας από έναν ρόλο για το σβήσιμο της φωτιάς.

Ανατροφοδότηση

A) Παίρνετε όσο νερό μπορείτε να κουβαλήσετε, ώστόσο η φωτιά ήδη εξαπλώνεται και καίει κι άλλα δέντρα. Κάποια άλλη λύση πρέπει να υπάρχει!
Πήγαινε 1 βήμα πίσω.

B) Ο Waves και ο Icy αναλαμβάνουν να φέρουν το νερό, ενώ ο Bastion και η Sandy σκάβουν ένα αυλάκι γύρω από τη φωτιά για να μην εξαπλωθεί. Τότε εσύ, η Greeny και η Lava χρησιμοποιείτε τις κουβέρτες που έχετε για να βοηθήσετε τους υπόλοιπους να σβήσουν τη φωτιά. Λίγα λεπτά αργότερα, τα έχετε καταφέρει. Έχετε σώσει το δάσος! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

4

Είστε φιλοξενούμενοι στο κάστρο του φίλου σας Bastion για το βράδυ. Ξαφνικά, το κάστρο δέχεται επίθεση από τον κακό Lord Grim και το κατοικίδιό του, την Tarantoula. Πώς μπορείτε να νικήσετε τον Lord Grim;

- A) Ο Bastion προτείνει να μείνετε εκεί και να υπερασπιστείτε το κάστρο. Ωστόσο εσύ διαφωνείς. Αν ο Lord Grim καταφέρει να νικήσει, τότε θα καταλήξετε στα μπουντρούμια του και δε θα καταφέρετε ποτέ να φτάσετε στο EnterWorld. Πείθεις λοιπόν τους υπόλοιπους να βρείτε έναν τρόπο να αποδράσετε από το κάστρο χωρίς να σας δει ο Lord Grim.
- B) Πρέπει να μείνετε εκεί και να βρείτε έναν τρόπο να ξεγελάσετε τον Lord Grim, ακόμα κι αν έτσι ρισκάρετε να μην φτάσετε ποτέ στο EnterWorld. Αυτό το κάστρο είναι το σπίτι ενός πολύ καλού σας φίλου, άρα αυτό είναι ένα ρίσκο που πρέπει να πάρετε.

Ανατροφοδότηση

A) Προσπαθείτε να αποδράσετε από την πίσω πύλη του κάστρου, ώστόσο ο Lord Grim περίμενε αυτή την κίνηση και σας παγιδεύει μέσα στον τεράστιο ιστό της Ταραντούλας. Είστε πλέον αιχμάλωτοι του Lord Grim. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Έχεις σκεψτεί τον τέλειο τρόπο για να υπερασπιστείτε τον κάστρο! Ο Icy έφτιαξε ένα πελώριο τείχος από πάγο και η Sandy πρόσθεσε μια τεράστια τάφρο με άμμο μπροστά από αυτό. Έπειτα, η Greeny γέμισε τον περίγυρο του κάστρου από γιγάντιους κάκτους με μεγάλα αγκάθια. Ο Lord Grim και η Ταραντούλα δε θα μπορούσαν ποτέ να διαπεράσουν αυτό το τείχος άμυνας. Χάρη στην ομαδικότητά σας μπορείτε πλέον να νιώθετε ασφαλείς. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

5

Εσύ και οι φίλοι σου καυγαδίζετε για το ποιον δρόμο θα πρέπει να ακολουθήσετε για το EnterWorld. Ο Icy υποστηρίζει ότι στην έρημο θα κάνει πολλή ζέστη γι' αυτόν, ενώ η Sandy και η Lava παραπονιούνται ότι στο Παγωμένο Βουνό θα κάνει πάρα πολύ κρύο. Τι κάνεις τότε;

- A) Το Παγωμένο Βουνό σου αρέσει περισσότερο κι έτσι υποστηρίζεις την άποψη του Icy και λες να ακολουθήσετε εκείνο τον δρόμο.
- B) Ανοίγεις τον χάρτη για να ρίξεις μια πιο κοντινή ματιά και μετά να πάρεις μια απόφαση. Ωστόσο, αυτό θα πάρει κάποιο χρόνο και το EnterWorld είναι πολύ μακριά ακόμη...

Ανατροφοδότηση

A) Αποφασίζεις να ακολουθήσετε τον δρόμο που περνά από το Παγωμένο Βουνό. Η Lava και η Sandy είναι πολύ απογοητευμένες και αποφασίζουν να μην έρθουν μαζί σας και να ακολουθήσουν τον δρόμο που περνά μέσα από την έρημο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Ανοίγεις ξανά τον χάρτη και συνειδητοποιείς πως υπάρχει ένας λίγο πιο μακρινός δρόμος που περνά μέσα από το δάσος. Συμφωνείτε λοιπόν πως αυτή θα είναι μια πιο ευχάριστη διαδρομή για όλους! Το να φτάσετε στο EnterWorld το συντομότερο είναι σημαντικό, ωστόσο το να βλέπεις το χαμόγελο στα χείλη των φίλων σου είναι ακόμα πιο σημαντικό!

Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!



Ερώτηση

6

Εσύ και ο Waves βρίσκεστε στη μέση του ωκεανού, ταξιδεύοντας πάνω στην πλάτη δύο φίλων σας δελφινιών, του Blue και της Gray. Ο Blue και η Gray γνωρίζουν ότι πρέπει να φτάσετε στο EnterWorld το συντομότερο δυνατό, ωστόσο σε κάποια φάση καταλαβαίνεις ότι έχουν αρχίσει να κουράζονται. Τι θα κάνεις;

- A) Προτείνεις να κάνετε όλοι μαζί ένα σύντομο διάλειμμα για να ξεκουραστείτε.
- B) Δεν λες κάτι. Αν τους πεις να σταματήσετε, θα χάσεις πολύτιμο χρόνο για να φτάσεις στο EnterWorld πριν τον Lord Grim.

Ανατροφοδότηση

A) Ο Blue και η Gray εκτιμούν το ότι νοιάζεσαι γι' αυτούς. Κάνετε ένα σύντομο διάλειμμα και τώρα τα δύο δελφίνια είναι ακόμα γρηγορότερα και πιο αποφασισμένα να σας πάνε στον προορισμό σας εγκαίρως! Δείξατε συμπόνια προς τους φίλους σας και αυτό αποδείχτηκε να είναι η σωστή επιλογή! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

B) Λίγα λεπτά αργότερα, ο Blue και η Gray είναι εξουθενωμένοι και πρέπει να σταματήσουν. Προσπαθούσαν τόσο σκληρά για να σας μεταφέρουν γρήγορα στον προορισμό σας, που τώρα έχουν ξεμείνει από δυνάμεις. Έτσι αναγκαστικά μένετε στάσμοι για κάποιες ώρες για να μπορέσουν ο Blue και η Gray να ξεκουραστούν. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

7

Είστε έτοιμοι να συνεχίσετε το ταξίδι σας για το EnterWorld. Πρώτα όμως πρέπει να αποφασίσετε ποιος ή ποια θα είναι ο/η αρχηγός. Συζητάτε όλοι μαζί αυτό το θέμα και οι υπόλοιποι ψηφίζουν να γίνει αρχηγός η Lava επειδή είναι αποφασιστική και προσηλωμένη στους στόχους της. Εσύ διαφωνείς γιατί θεωρείς τον εαυτό σου ως πιο ηγετική προσωπικότητα από ό,τι η Lava. Τι κάνεις τότε;

- A) Δε λες κάτι. Αυτή ήταν μια απόφαση που πάρθηκε από όλους ως ομάδα κι έτσι θα πρέπει να τη σεβαστείς.
- B) Δεν μπορείς να το δεχτείς. Ο αρχηγός πρέπει να είναι κάποιος που να μπορεί να δώσει κίνητρο σε όλους σας για να μπορέσετε να φτάσετε στο EnterWorld. Αν η Lava δεν μπορεί να δώσει κίνητρο σε σένα, πώς θα φτάσετε εκεί πριν τον Lord Grim;

Ανατροφοδότηση

- Α) Το να συμβιβαστείς και να δεχτείς τη Lava ως αρχηγό ήταν το σωστό. Αν θέλεις να είσαι ένα πολύτιμο μέλος μιας ομάδας, θα πρέπει να εκφράζεις την γνώμη σου, αλλά και να σέβεσαι αυτήν των υπολοίπων. Όπως όλοι ξέρουν, ο εγωισμός δεν έχει θέση σε μια ομάδα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**
- Β) Το γεγονός ότι τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας έδειξαν να εμπιστεύονται τη Lava ως αρχηγό, από μόνο του σημαίνει κάτι. Σίγουρα θα τα πήγαινες περίφημα στον ρόλο του αρχηγού, μην ξεχνάς όμως ότι αυτή είναι μια ομαδική προσπάθεια. Μπορείς να είσαι ένα πολύτιμο μέλος της ομάδας χωρίς να είσαι αρχηγός. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

8

Έχεις προσκαλέσει τους φίλους σου στο ετήσιο Φεστιβάλ Φράουλας στο χωριό σου. Μόλις ξεκινάει το φεστιβάλ, βλέπετε τον γείτονά σου τον κύριο Περιβολάρη να τρέχει προς το μέρος σας κλαίγοντας. Κάποιος έκλεψε όλες του τις φράουλες και τώρα δεν μπορεί να φτιάξει τον περιβότο χυμό φράουλάς του για να τον πουλήσει στους επισκέπτες του φεστιβάλ. Τι θα κάνετε;

- A) Είναι ώρα να βρείτε ποιος έκλεψε όλες τις φράουλες.
- B) Προσπαθείς να παρηγορήσεις τον γείτονά σου. Εξάλλου θα μπορέσει να πουλήσει τον χυμό του στο επόμενο φεστιβάλ.

Ανατροφοδότηση

Α) Ο γείτονάς σου σας χρειάζεται, έτσι αποφασίζετε να τον βοηθήσετε να βρει ποιος έκλεψε τις φράουλες. Η Greeny δημιούργησε έναν πελώριο ψεύτικο θάμνο με φράουλες έξω από τον χώρο του φεστιβάλ. Λίγα λεπτά αργότερα, βλέπετε έναν άντρα με μαύρη κάπα και μια μεγάλη αράχνη δίπλα του να πηγαίνουν για να κλέψουν τις φράουλες από τον θάμνο. Ήταν ο Lord Grim και η Ταραντούλα! Τους σταματάτε αμέσως και ο δήμαρχος διατάζει να συλληφθούν και να επιστρέψουν όλες τις κλεμμένες φράουλες στον κύριο Περιβολάρη. Τώρα ο γείτονάς σου είναι τρισευτυχισμένος και σας κερνάει από ένα δροσιστικό χυμό φράουλα! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Είναι καλό το ότι προσπαθείτε να παρηγορήσετε τον κύριο Περιβολάρη. Ωστόσο, δε θα ήταν καλύτερα να κάνετε κάτι για να βρείτε ποιος έκλεψε τις φράουλες; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

9

Ο Icy και η Lava τσακώνονται για το ποιον θεωρείς καλύτερο φίλο από τους δύο. Τι κάνεις;

- A) Τους λες να σταματήσουν να τσακώνονται επειδή θεωρείς ως καλύτερο σου φίλο τον Icy.
- B) Τους λες να σταματήσουν να τσακώνονται επειδή θεωρείς ως καλύτερη σου φίλη τη Lava.
- Γ) Τους λες να σταματήσουν να τσακώνονται επειδή θεωρείς και τους δύο εξίσου καλούς σου φίλους.

Ανατροφοδότηση

- A) Η Lava είναι πλέον πολύ στεναχωρημένη και λέει ότι δε θα σας ακολουθήσει στο υπόλοιπό σας ταξίδι. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**
- B) Ο Icy είναι πλέον πολύ στεναχωρημένος και λέει ότι δε θα σας ακολουθήσει στο υπόλοιπό σας ταξίδι. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**
- Γ) Ο Icy και η Lava είναι κι οι δύο πολύ χαρούμενοι που το ακούνε αυτό και απολογούνται ο ένας στον άλλο για τον τσακωμό που είχαν! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

10

Το Παγωμένο Βουνό θα οργανώσει τον Ετήσιο Διαγωνισμό Πατινάζ. Ο Icy κέρδισε τον διαγωνισμό τα τελευταία τέσσερα χρόνια. Ωστόσο, αν ξοδέψετε ολόκληρη τη μέρα στο Παγωμένο Βουνό για τον διαγωνισμό, τότε ο Lord Grim σίγουρα θα φτάσει στο EnterWorld πριν από εσάς. Τι πρέπει να κάνει ο Icy;

- A) Να πει ότι δε θα λάβει μέρος στον διαγωνισμό φέτος και θα μείνει μαζί σας για να καταφέρετε όλοι μαζί να φτάσετε στο EnterWorld όσο πιο γρήγορα μπορείτε.
- B) Να σας πει να συνεχίσετε χωρίς εκείνον. Θα προσπαθήσει να σας προλάβει μετά τον διαγωνισμό.

Ανατροφοδότηση

Α) Πολύ καλή επιλογή Icy, είσαι πραγματικός φίλος! Το να σταματήσετε τα σχέδια του κακού Lord Grim είναι πιο σημαντικό από έναν διαγωνισμό. Μπορείς να αφήσεις κάποιον άλλο να γευτεί τη χαρά της νίκης φέτος!
Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!

Β) Τι θα γίνει όμως αν οι φίλοι σου σε χρειαστούν αλλά εσύ δεν είσαι εκεί για να τους βοηθήσεις; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

11

Είστε όλοι πεινασμένοι και περιπλανιέστε μέσα στο δασός για μέρες, όταν ξαφνικά βρίσκετε έναν άντρα παγιδευμένο μέσα σε έναν τεράστιο ιστό αράχνης. «Βοηθήστε με σας παρακαλώ!» φωνάζει ο άντρας. «Μια πελώρια αράχνη με παγίδευσε στον ιστό ενώ πήγαινα πίσω στο χωριό μου, σίγουρα θα επιστρέψει από στιγμή σε στιγμή!».

- A) Λυπάστε τον κακόμιορο άντρα, αλλά ο χρόνος κυλάει και πρέπει να φτάσετε στο EnterWorld πριν από τον Lord Grim. Λέτε στον άντρα να κάνει υπομονή, μόλις αντιμετωπίσετε τον Lord Grim και γλιτώσετε το EnterWorld θα τρέξετε πίσω για να τον σώσετε.
- B) «Μην ανησυχείς, καλέ μου κύριε, θα σε βγάλουμε από αυτόν τον ιστό αμέσως!» του φωνάζεις και οι υπόλοιποι φίλοι σου συμφωνούν μαζί σου.

Ανατροφοδότηση

- Α) Τελικά, όπως φαίνεται, η αράχνη που παγίδευσε τον άντρα ήταν η Ταραντούλα, το κατοικίδιο του κακού Lord Grim. Όταν επέστρεψε η Ταραντούλα, οδήγησε τον άντρα στα μπουντρούμια του Lord Grim και τον κλείδωσε εκεί μέσα. Αχ και να μπορούσατε να βοηθήσετε τον καημένο άντρα όταν είχατε την ευκαιρία! **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**
- Β) Η Greeny χρησιμοποίησε κάποια κοφτερά φύλλα για να κόψει τον ιστό της αράχνης και να ελευθερώσει τον άντρα, ενώ η Lava έκαψε τον ιστό για να μην παγιδευτεί κάποιος άλλος περαστικός μέσα σε αυτόν. Ο παγιδευμένος άντρας ήταν ο κύριος Φραντζόλας, ο αρτοποιός του χωριού εκεί κοντά. Για να σας ευχαριστήσει, σας προσκάλεσε στο αρτοποιείο του και έφτιαξε για όλους σας πεντανόστιμες πίτες, ενώ σας έδωσε ψωμί για να πάρετε μαζί σας στο ταξίδι σας. Μπράβο σας! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

12

Είναι τα γενέθλια του Waves και οι φίλοι σου αποφάσισαν να κάνουν ένα μικρό πάρτυ με θέμα τη θάλασσα για να το γιορτάσουν. Αφού κάνετε το πάρτυ, μπορείτε να συνεχίσετε το ταξίδι σας για το EnterWorld. Εσύ δε θεωρείς το πάρτυ καλή ιδέα γιατί ο χρόνος σας πιέζει. Τι θα κάνεις;

- A) Συμφωνείς να κάνετε το πάρτυ παρόλα αυτά.
- B) Λες σε όλους ότι θα συνεχίσεις να περπατάς προς το EnterWorld και ότι οι άλλοι μπορούν να έρθουν να σε βρουν μετά το πάρτυ.

Ανατροφοδότηση

A) Συμφωνείς να διοργανώσετε το πάρτυ για τον Waves. Τελικά αυτό αποδεικνύεται ένα πραγματικά αξέχαστο πάρτυ! Έχετε προσκαλέσει ψάρια και άλλα θαλάσσια όντα που είναι φίλοι του Waves. Το μέρος είναι διακοσμημένο με όμορφα κοχύλια και φύκια και το συγκρότημα παιζει μουσική τζαζ χρησιμοποιώντας κοράλλια. Είναι ένα πολύ ξεχωριστό πάρτυ για έναν πολύ ξεχωριστό φίλο! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**

B) Πώς θα ένιωθες αν ένας πολύ καλός σου φίλος έλειπε από το δικό σου πάρτυ γενεθλίων; Το να φτάσετε στο EnterWorld είναι πολύ σημαντικό, ωστόσο αυτό το πάρτυ θα σας ανεβάσει το ηθικό και θα είναι μια πολύ καλή ευκαιρία να ξεκουραστείτε μετά από ένα τόσο κουραστικό ταξίδι. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**



Ερώτηση

13

Περνάτε το διάλειμμά σας στην παραλία, όταν ο Waves σας φωνάζει να πάτε κοντά του για να δείτε κάτι. Εκεί υπάρχει μια χελώνα που είναι παγιδευμένη σε ένα δίχτυ και δεν μπορεί να κουνήσει τα δύο μπροστινά της πόδια. Τι κάνεις;

- A) Δεν ξέρετε πώς να μετακινήσετε το δίχτυ κι έτσι αφήνετε την χελώνα να το χειριστεί μόνη της.
- B) «Κάτι πρέπει να κάνουμε» λες στους φίλους σου. «Αν δεν βοηθήσουμε εμείς την καημένη χελώνα, τότε κανείς δε θα το κάνει».

Ανατροφοδότηση

A) Αφήνετε εκεί τη χελώνα και απολογείστε που δεν μπορείτε να βοηθήσετε. Σίγουρα θα μπορούσατε να κάνετε πολλά περισσότερα. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Ξεκινάς να λες στους φίλους σου το σχέδιό σου. Ο Bastion χρησιμοποιεί το σπαθί του για να κόψει το δίχτυ, ο Icy βάζει πάγο πάνω στις πληγές της χελώνας και ο Waves τη βοηθάει να ξαναμπεί μέσα στη θάλασσα. Μπράβο, ήταν μια φοβερή ομαδική προσπάθεια και εσύ έδειξες τις ηγετικές σου ικανότητες! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

14

Έχετε φτάσει στην παραλία και ο πιο εύκολος τρόπος για να ταξιδέψετε στην επόμενη πόλη είναι μέσω της θάλασσας. Ο Waves προτείνει να κολυμπήσετε, μιας και η επόμενη ακτή δεν είναι και τόσο μακριά. Ωστόσο, η Lava, η Sandy και ο Icy δεν μπορούν να μπουν μέσα στη θάλασσα. Τι προτείνεις να κάνετε;

A) Λες στη Lava, τη Sandy και τον Icy να περπατήσουν μέχρι την επόμενη πόλη και να συναντηθείτε εκεί. Οι υπόλοιποι θα κολυμπήσετε μέχρι εκεί, όμως υπόσχεστε πως θα τους περιμένετε για να συνεχίσετε όλοι μαζί το ταξίδι σας προς το EnterWorld.

B) Είναι ώρα για ομαδική δουλειά! Οι υπόλοιποι είναι διατεθειμένοι να περπατήσουν, από τη στιγμή που δεν μπορούν όλοι να κολυμπήσουν. Ούτε εσύ έχεις θέμα με το να περπατήσετε, ωστόσο έχεις μια ακόμη καλύτερη ιδέα!

Ανατροφοδότηση

Α) Αυτό σίγουρα είναι ένας τρόπος για να βεβαιωθείτε ότι θα προχωρήσετε. Ωστόσο, δε θα μπορούσατε να περπατήσετε όλοι μαζί ή να βρείτε κάποιον άλλο τρόπο για να προχωρήσετε όλοι μαζί; **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

Β) Έχεις μια ιδέα για να φτάσετε στην αντίπερα όχθη γρήγορα και μένοντας όλοι μαζί. Η Lava μπορεί να ταξιδέψει πάνω στην πλάτη του Bastion, η Greeny μπορεί να φτιάξει μια μικρή βάρκα με κλαδιά και φύλλα για τη Sandy, ενώ ο Icy μπορεί να χρησιμοποιήσει τη σανίδα του σερφ του Waves, μιας κι ο ίδιος δε θα τη χρησιμοποιήσει. Αυτή η ιδέα θα σας γλιτώσει πολύτιμο χρόνο και δείχνει πόσο ωραία αποτελέσματα μπορεί να έχει η ομαδική δουλειά. **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**



Ερώτηση

15

Ενώ περνάτε από την παραλία, βρίσκετε δύο παιδιά να ζητάνε βοήθεια τρομαγμένα. «Ψάχνουμε τους γονείς μας εδώ και ώρα και δεν μπορούμε να τους βρούμε. Μπορείτε να μας βοηθήσετε;» ρώτησε το ένα από τα δύο με δάκρυα στα μάτια. Τι θα τους απαντήσετε;

- A) «Μην ανησυχείτε παιδιά, θα σας βοηθήσουμε να βρείτε τους γονείς σας αμέσως».
- B) «Δυστυχώς βιαζόμαστε παιδιά. Μπορείτε να έρθετε μαζί μας και θα βρούμε τους γονείς σας όταν επιστρέψουμε».

Ανατροφοδότηση

Α) Τα παιδιά είναι τρομοκρατημένα κι έτσι αποφασίζετε να τα κάνετε να νιώσουν καλύτερα. Η Sandy φτιάχνει ένα τεράστιο κάστρο από άμμο για να παιξουν, ο Icy φτιάχνει πεντανόστιμα παγωτά, ενώ ο Waves κάνει κάποια απίστευτα κόλπα σερφ για να ψυχαγωγήσει τα παιδιά. Την ίδια ώρα, η Greeny σκαρφαλώνει πάνω σε ένα πελώριο δέντρο και ξεκινά να φωνάζει τους γονείς των παιδιών με τα ονόματά τους. Λίγα λεπτά αργότερα, οι γονείς των παιδιών είναι εκεί και η οικογένεια επανενώνεται χάρη σε εσάς! Φοβερή δουλειά από όλους σας! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Με αυτό τον τρόπο θα είστε σίγουροι ότι τα παιδιά δε θα μείνουν μόνα τους, όμως δεν θα είναι επικίνδυνο αν έρθουν μαζί σας; Εξάλλου, οι γονείς των παιδιών μάλλον τα ψάχνουν τρομοκρατημένοι. Αν έρθουν μαζί σας, δε θα καταφέρουν να τα βρουν και θα ανησυχήσουν ακόμη περισσότερο. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

16

Στο Παγωμένο Βουνό έχει ξεσπάσει μια χιονοθύελλα. Το να περάσετε κοντά από το βουνό θα είναι πολύ επικίνδυνο για εσένα και τους φίλους σου. Ωστόσο, αποφασίζετε να προχωρήσετε από εκείνο τον δρόμο. Ξαφνικά, βλέπετε μια τεράστια χιονοστιβάδα να κατεβαίνει από το βουνό. Ενώ η χιονοστιβάδα πλησιάζει, γίνεται όλο και μεγαλύτερη. Τι θα κάνεις;

- A) Λες σε όλους να ξεκινήσουν να τρέχουν. Σε τέτοιες περιπτώσεις είναι ο καθένας για τον εαυτό του!
- B) Πρέπει να παραμείνετε όλοι μαζί και να βρείτε μια λύση που θα σας σώσει.

Ανατροφοδότηση

A) Ξεκινάτε να τρέχετε όλοι προς όλες τις κατευθύνσεις. Δυστυχώς, ο Bastion και η Greeny δεν ξεκίνησαν αμέσως και χτυπήθηκαν από την χιονοστιβάδα. Γενικά είναι κι οι δύο τους καλά αλλά ο Bastion έχει χτυπήσει το πόδι του και η Greeny έχει πονοκεφάλους από το χτύπημα. Ίσως θα μπορούσατε να βρείτε έναν άλλο τρόπο για να να αντιμετωπίσετε αυτό τον κίνδυνο όλοι μαζί. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Συμφωνήσατε να μείνετε όλοι μαζί για να αντιμετωπίσετε αυτόν τον κίνδυνο και βρήκατε μια περίφημη ιδέα. Η Lava ξεκίνησε να ρίχνει φλόγες προς τη χιονοστιβάδα για να τη λιώσει. Την ίδια ώρα, ο Icy, η Sandy και ο Waves έφτιαξαν έναν τοίχο από πάγο και λάσπη. Η χιονοστιβάδα έγινε πολύ μικρότερη μέχρι να φτάσει σε εσάς και ο τοίχος ήταν αρκετά στερεός για να την συγκρατήσει. Η ομαδική δουλειά έπιασε τόπο και πάλι! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

17

Πέφτει το σκοτάδι και είναι πλέον ώρα για ξεκούραση. Περπατάτε μέσα στο δάσος για μέρες και δεν σας έχουν μείνει άλλα τρόφιμα, έτσι θα πρέπει να ετοιμάσετε ένα δείπνο με ό,τι μπορείτε να βρείτε εκεί γύρω. Τι θα κάνεις;

- A) Αυτή είναι μια σπουδαία ευκαιρία για εσένα και τους φίλους σου να ετοιμάσετε ένα δημιουργικό και υγιεινό γεύμα.
- B) Ξεκινάς να φωνάζεις στους φίλους σου επειδή δεν αγόρασαν όσο φαγητό χρειαζόσασταν. Ο προγραμματισμός είναι κάτι πολύ σημαντικό και οι φίλοι σου φαίνεται να μην το ξέρουν.

Ανατροφοδότηση

A) Η Greeny ξέρει το δάσος πολύ καλά και ξεκινά να σας δίνει οδηγίες. Σας βοηθάει να επιλέξετε ποια μανιτάρια είναι φαγώσιμα και να τα μαζέψετε, ενώ βρίσκετε και κάποια καρότα και βότανα. Η Lava, ο Waves και η Sandy χρησιμοποιήσαν τις δυνάμεις τους για να φτιάξουν ένα μεγάλο καζάνι και να ετοιμάσουν τη φωτιά για να βράσετε όλα τα υλικά μέσα. Ήταν ένα αξέχαστο και πεντανόστιμο δείπνο. Φοβερή ομαδική δουλειά! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

B) Θα μπορούσες να βεβαιωθείς ότι θα παίρνατε όσο φαγητό χρειαζόσασταν. Με το να κατηγορείς τους φίλους σου δεν πρόκειται να αλλάξει κάτι. Το σημαντικό είναι να βρείτε μια λύση στο πρόβλημα που παρουσιάστηκε. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

18

Η αγαπημένη τραγουδίστρια της Sandy, Melody, θα κάνει μια συναυλία στην παραλία και αποφασίζετε να πάτε όλοι μαζί εκεί, μιας και τα τραγούδια της αρέσουν σε όλους σας. Όταν τελειώνει η συναυλία και ενώ κατευθύνεστε προς την έξοδο, βλέπεις την Melody να κάθεται στο καμαρίνι της και να υπογράφει αυτόγραφα για τους θαυμαστές της. Αμέσως τρέχεις προς το μέρος της και την ρωτάς αν θα μπορούσε να σου δώσει ένα αυτόγραφο και αυτή χαμογελώντας στο δίνει, με την υπογραφή να γράφει «Με αγάπη, Melody». Τι θα κάνεις το αυτόγραφο;

- A) Το κρατάς και δεν αναφέρεις κάτι στους φίλους σου. Αυτό το αυτόγραφο είναι πολύτιμο.
- B) Το δίνεις στην Sandy.

Ανατροφοδότηση

A) Κράτησες το αυτόγραφο για τον εαυτό σου και το πήγες σπίτι. Αργότερα μαθαίνεις ότι και η Sandy πήγε να πάρει αυτόγραφο από τη Melody όμως εκείνη είχε ήδη φύγει. Ήταν πολύ λυπημένη γιατί αυτή ήταν η μοναδική φορά που θα μπορούσε να δει από κοντά τη Melody. **Πήγαινε 1 βήμα πίσω.**

B) Η Sandy είναι κατενθουσιασμένη και σου λέει πως αυτό ήταν το καλύτερο δώρο που έχει πάρει ποτέ! Μπράβο, απέδειξες πόσο σημαντική φίλη είναι για σένα! **Πήγαινε 1 βήμα μπροστά!**



Ερώτηση

19

Πλησιάζει το μεσαιωνικό φεστιβάλ του Πέτρινου Κάστρου και ο Bastion δεν μπορεί να περιμένει! Αυτό το φεστιβάλ διοργανώνεται μόνο μία φορά κάθε τέσσερα χρόνια κι εσείς έχετε λίγο χρόνο να ξεκουραστείτε προτού συνεχίσετε το ταξίδι σας προς το EnterWorld. Ο Icy πιστεύει πως αν πάτε σε αυτό το πανηγύρι θα βαρεθείτε πάρα πολύ. Έτσι, οι υπόλοιποι αφήνουν εσένα να αποφασίσεις για το τι θα κάνετε.

- A) Θα πάτε στο πανηγύρι και θα προσπαθήσετε να περάσετε όσο καλύτερα μπορείτε.
- B) Θα μπορούσατε να αξιοποιήσετε αυτόν τον χρόνο για να κάνετε οτιδήποτε άλλο. Ο Bastion μπορεί να περιμένει μέχρι το επόμενο φεστιβάλ.

Ανατροφοδότηση

Α) Πρόκειται για μια πολύ σημαντική εκδήλωση για τον φίλο σας, έτσι αυτή είναι μια πολύ σωστή απόφαση! Στο τέλος ο Icy διασκέδασε περισσότερο από όλους και δεν ήθελε με τίποτα να φύγει όταν έφτασε η ώρα για να αποχωρήσετε. Κάποιες φορές το καλύτερο πράγμα που μπορείς να κάνεις μέσα σε μια ομάδα είναι να σέβεσαι τις επιθυμίες των άλλων! **Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!**

Β) Με αυτό τον τρόπο απογοητεύσατε τον φίλο σας τον Bastion. Εκείνος αποφάσισε να μείνει και να πάει στο φεστιβάλ και να μην σας ακολουθήσει στο υπόλοιπο ταξίδι προς το EnterWorld. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**



Ερώτηση

20

Είστε πολύ κοντά στο EnterWorld και έχετε λίγο χρόνο για να διαθέσετε. Σε κάποια φάση βλέπετε μια πινακίδα για ένα τουρνουά μπάσκετ που θα διοργανωθεί στην επόμενη πόλη σε λίγη ώρα. Σε όλους σας αρέσει πολύ το μπάσκετ όμως μόνο πέντε παίκτες μπορούν να παίξουν βασικοί σε μία ομάδα, ενώ εσείς είστε επτά. Τι θα κάνετε;

A) Λες στους φίλους σου ότι δύο από αυτούς θα πρέπει να μείνουν εκτός για να μπορούν να παίξουν οι υπόλοιποι. Καλύτερα να χάσουν δύο άτομα τη διασκέδαση παρά να τη χάσετε όλοι.

B) Πηγαίνετε στο γήπεδο του μπάσκετ για να παρακολουθήσετε το τουρνουά όλοι μαζί!

Ανατροφοδότηση

A) Οι φίλοι σου πιστεύουν ότι αυτό που τους είπες ήταν πολύ εγωιστικό.
Ξεκινάτε να τσακώνεστε και στο τέλος καταλήγετε να μην πάτε καθόλου στο τουρνουά. **Πήγαινε 2 βήματα πίσω.**

B) Συμφωνήσατε ότι αφού δεν μπορείτε να συμμετάσχετε ως ομάδα, δε θα συμμετάσχετε καθόλου. Όταν φτάνετε εκεί, οι διοργανωτές του τουρνουά σάς εξηγούν ότι μπορείτε να συμμετάσχετε όλοι μαζί ως ομάδα και να έχετε δύο αναπληρωματικούς παίκτες. Παιζετε, διασκεδάζετε και μάλιστα καταφέρνετε να φτάσετε και στον τελικό του τουρνουά!
Συγχαρητήρια! Πήγαινε 2 βήματα μπροστά!